games

¡Locura total para gamefanáticos!

24 Shogun: Total War
Un juego de estrategia para que te sientas como un verdadero samurai en un marco de guerra en la Edad Media. ¡Y con una súper gráfica!

Sim City 3000 26
Una edición mundial que trae los desafíos más increíbles para crear la ciudad de tus sueños.

Creatures Adventures 27
En una versión mucho más simple y con una excelente calidad gráfica, encontrarás a los Norms en un mundo sin par. ¡Qué temperamento!

Chessmaster 7000 28
Con toda la potencia de la compu, este juego convierte el tiempo en una tensa y atrapante trama de la que no podrás salir, si no usás bien la cabeza. Jaque Mate, aquí el Alfil de la Reina...

Barbie, bella durmiente 29
En un ámbito de mágico encanto, la famosa muñeca ahora nos invita a recorrer el bosque de su mano junto con los animales más simpáticos. Para chicas *fashion*.

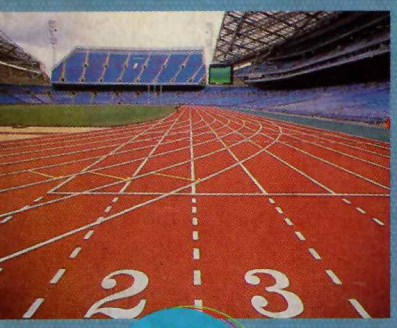
La hora de las consolas
Para **PlayStation**, **X-Men** Mutant Academy, superhéroes invencibles. Los fanas de la **Game Boy** cuentan con lo último de **Looney Tunes Collector: Alert!** **Nintendo**, con las aventuras de **Kirby 64: The Crystal Shards** que llegan con todo. Y **Disney World Magical Tour** corre carreras para la **Sega Dreamcast**. Diversión para todos.
30/31

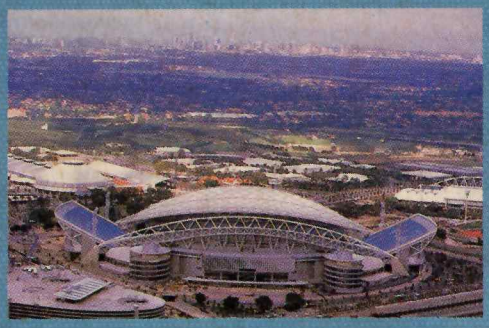
32 La cueva del truco
El espacio más buscado por los fanáticos totales. Una selección de lo mejor, con tus sugerencias, tus pedidos y las novedades.

15 de septiembre

Llegó la hora

LAS ELIMINATORIAS COMENZARON EL AÑO PASADO. LOS RÉCORDS MÁS IMPRESIONANTES FUERON IGUALADOS Y MUCHOS ATLETAS SE ACERCAN A AUSTRALIA PARA INTENTAR LO IMPOSIBLE: LLEVAR A SU PAÍS UNA MEDALLA QUE MUESTRE QUE ELLA O ÉL SON LOS MEJORES EN SU ESPECIALIDAD. Y DESDE SYDNEY, LOS JUEGOS OLÍMPICOS LLEGAN OTRA VEZ CON SU MENSAJE DE ESFUERZO Y PAZ. ¡ALLÍ VAMOS!

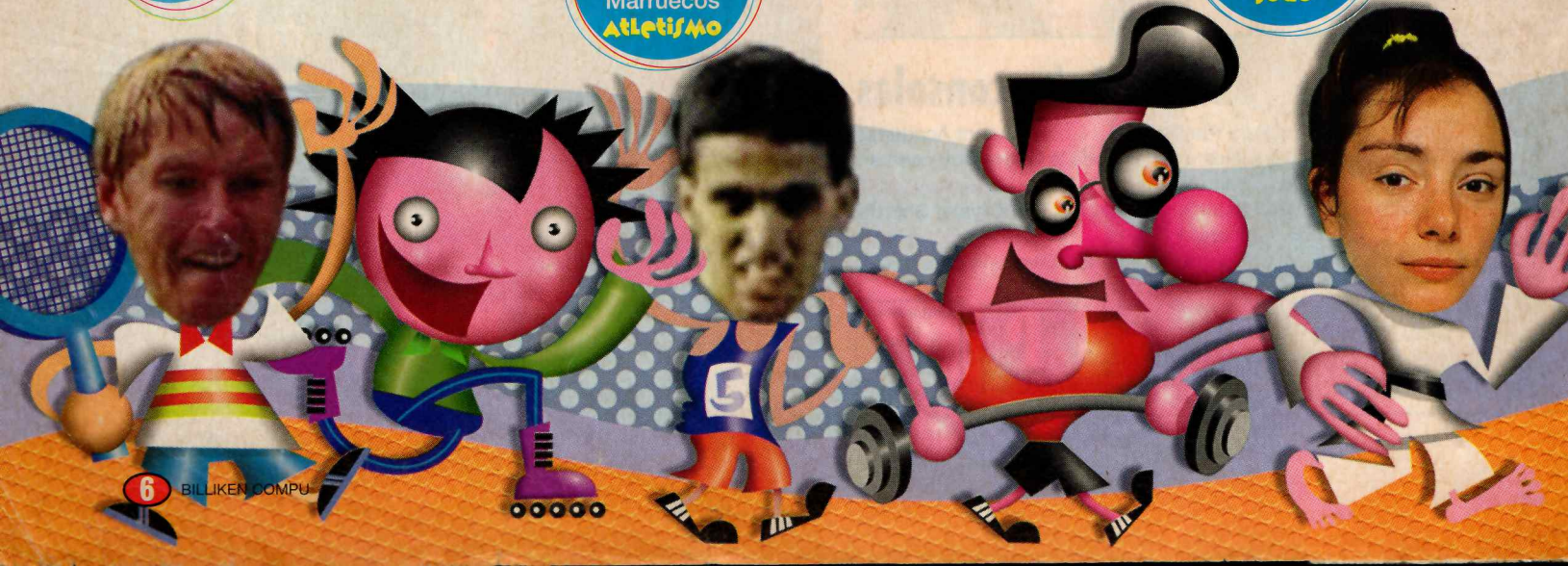




Eugenio Kafelnikov
26 años
Rusia
tenis

Hichman El Guerrouj
26 años
Marruecos
Atletismo

Carolina Mariani
27 años
Argentina
judo



La antorcha olímpica fue encendida en Grecia usando los rayos del sol, y viaja hasta su destino en el estadio de Sydney. Fue preparada para arder aun debajo del agua, como cuando tuvo que atravesar la Gran Barrera de Coral.

Mascotas del deporte mundial

Este simpático esquiador es **Schuss**, la primera mascota olímpica no oficial, y apareció en los juegos olímpicos de invierno de Grenoble (Francia) de 1968. Los actuales son **Olly** (por "olímpico") el ***kookaburra***, que simboliza el espíritu de generosidad olímpica; **Syd** (por Sydney) el ***ornitorrinco***, representa al medio ambiente y **Millie** (por milenio) una ***equidna*** que simboliza a la tecnología y la información. Estos tres típicos animales australianos encarnan también al aire, el agua y la tierra.

Cifras para la sorpresa

- Sydney espera 250.000 visitantes en 15 días.
- Un tren especial trasladará 50.000 personas por hora.
- La llama olímpica recorrerá 27.000 km fuera y dentro de Australia.
- Dentro de la villa olímpica se alojarán más de 6.000 periodistas.
- Participarán unos 10.200 atletas de 200 países.
- Once canguros wallaby estarán en la Reserva Natural de la villa.
- La custodia de atletas y visitantes costará 44 millones de dólares australianos.
- Se calcula en 5 millones la cantidad de entradas vendidas.
- Los 28 deportes olímpicos serán presenciados por 3.000 millones de telespectadores.
- Para la ceremonia de apertura se prevén 110.000 personas.

Australia, capital del deporte

La mayoría de los juegos se llevan a cabo en el Parque Olímpico de Sydney, en Homebush Bay.
Algunos de los lugares previstos son:

- Estadio Olímpico, donde se celebran las ceremonias de apertura, cierre y las competencias de atletismo.
- Centro Acuático Internacional: distintas disciplinas de natación y waterpolo.
- El "Super Dome", para gimnasia olímpica y trampolín.
- El Centro Internacional de Regatas.
- El velódromo de Bankstown.
- Campos auxiliares de baseball, hockey, tenis y demás deportes.

Sonya Pfeilschiffer
29 años
Alemania
tiro

Maurice Green
26 años
Estados Unidos
Atletismo

Jenny Thompson
27 años
Estados Unidos
Natación

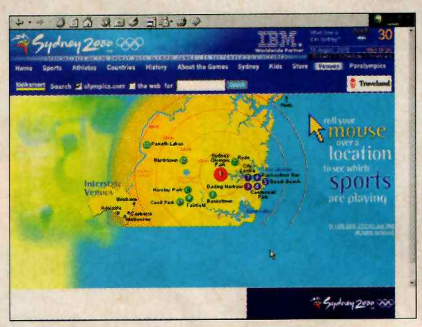
tecnología para el deporte

★ Desde las olimpíadas de 1960 las computadoras estuvieron al servicio de los mejores deportistas, y de los seguidores de todo el mundo. El primer servicio que prestaron fue la elaboración de estadísticas con resultados parciales y totales por especialidad. Luego, con el avance de las comunicaciones, comenzaron a enviar resultados a diarios y revistas. El desafío de hoy tiene varios frentes:

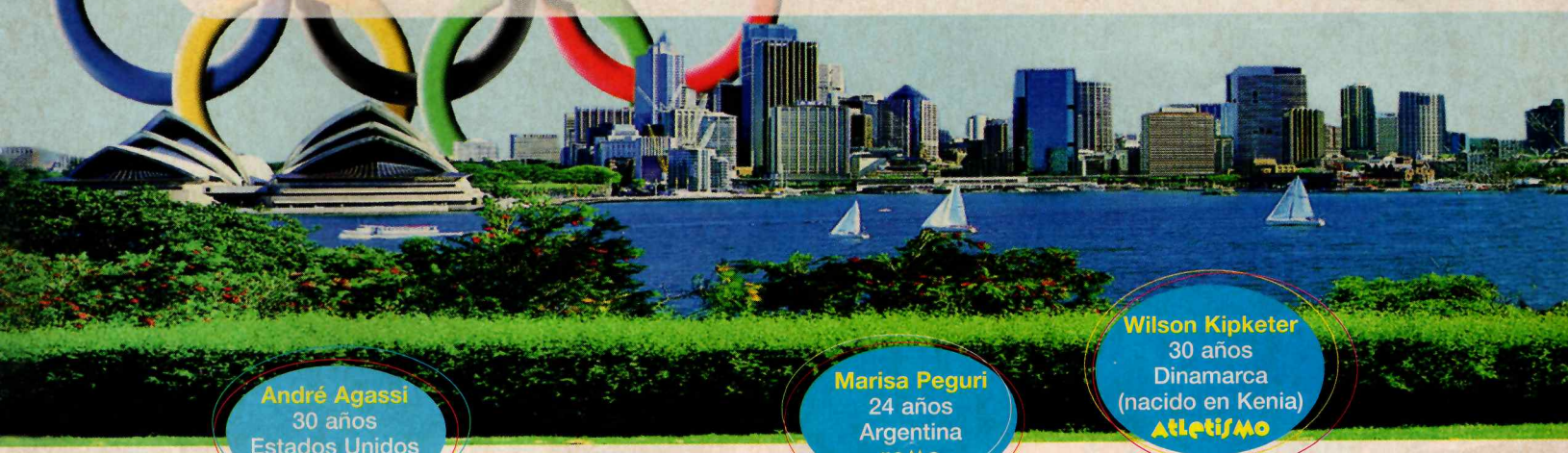
● **Sistema de Resultados**. Seguro que querés saber quién ganó, en qué estadio estaba, de dónde era, y cuántas medallas ganó ese país. ¡Y todo ya! Es a lo que nos acostumbraron estas máquinas maravillosas

● **Sistema de Administración**. ¿Sabías que en Australia se registraron más de 260.000 personas para estos juegos? Son médicos, atletas, periodistas, entrenadores, la llamada Familia Olímpica. **Cada uno** tiene su ficha, y está registrado en el servicio de asistencia médica. Los aficionados del mundo pueden **comprar a través de Internet** recuerdos, entradas para reuniones deportivas o pasajes.

● **El sitio Web oficial**. Cuando terminen los juegos, habrá registrado según los cálculos de IBM, unas mil millones de páginas visitadas.Para manejar los millones de bytes de documentos se usan **cuatro servidores**, tres en Estados Unidos y uno en Australia. Hay modelos similares a la famosa Deep Blue, que ganó al ajedrez jugando con Kasparov. (***www.olympic.org***).



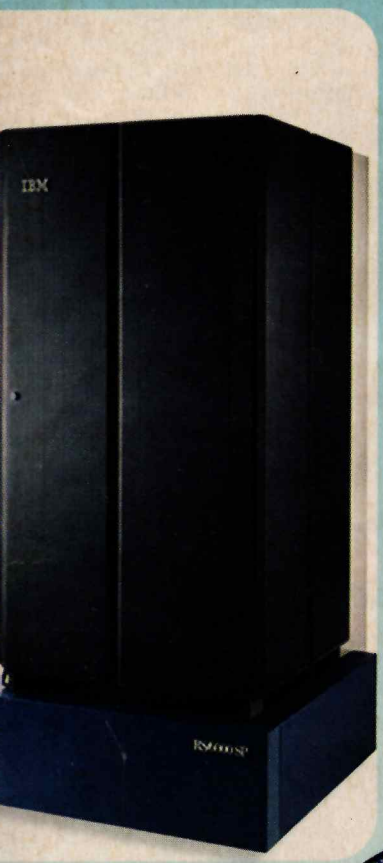
Pasá tu *mouse* sobre el mapa y verás la lista de los deportes practicados en cada ciudad. Los equipos de IBM las conectan con el mundo y dan los datos en tiempo real.

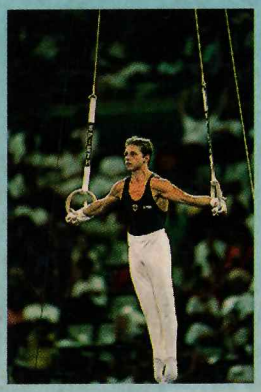


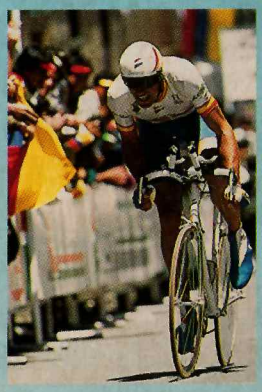
André Agassi
30 años
Estados Unidos
tenis

Marisa Peguri
24 años
Argentina
remo

Wilson Kipketer
30 años
Dinamarca
(nacido en Kenia)
atletismo



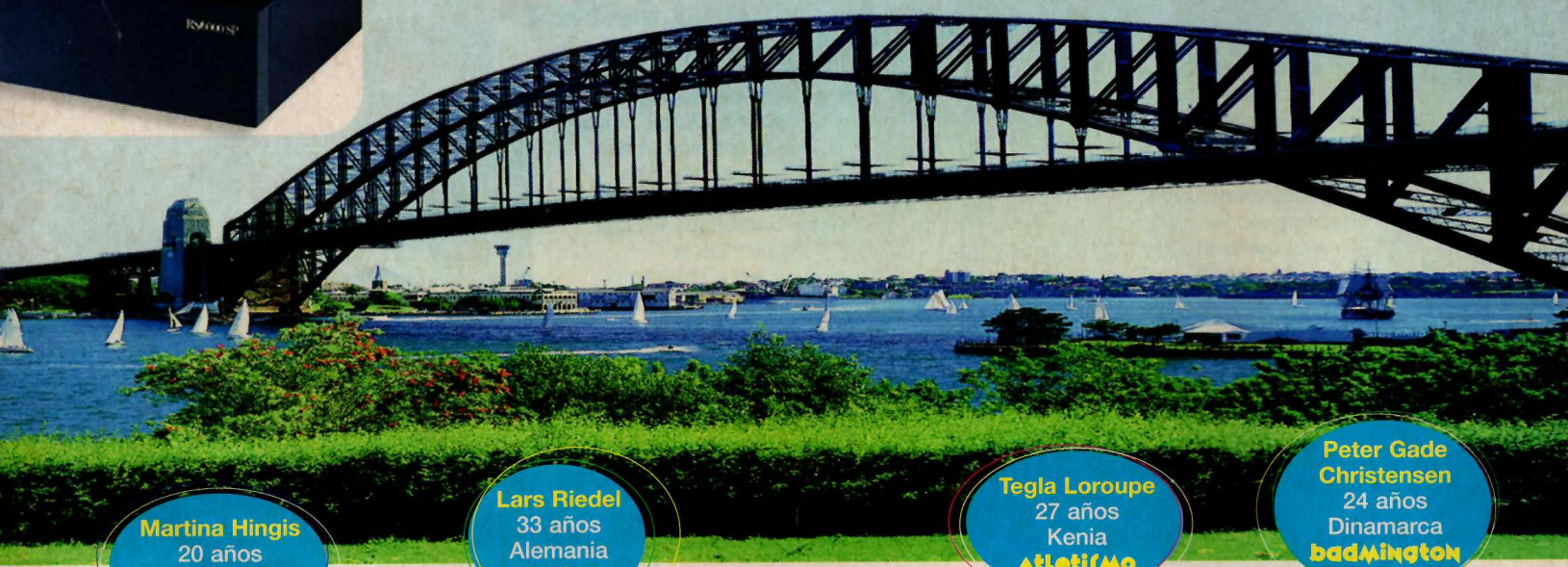




La emoción del record

Los mejores atletas del mundo se dieron cita en Sydney, y durante los años anteriores se preocuparon por ganar sus lugares. Aquí van cuatro ejemplos:

- **Marion Jones**, norteamericana, especialista en carrera de postas y salto en largo. El año pasado participó en el Campeonato Mundial de Sevilla, donde mantuvo el título de los 100 m, pero perdió el de 200 m por un accidente en su espalda.
- **Maurice Greene**, también norteamericano, es un firme candidato a ganar en la carrera de los 100 m, ya que ganó en las pruebas de junio de 1999 de Atenas (Grecia), terminando primero con un tiempo de ¡9 segundos 79 centésimos!
- **Hicham El Guerrouj**, de Marruecos, participó también de los juegos de Sevilla, ganando la carrera de 1500 metros que terminó en 3 minutos 27 segundos. A su vez, ganó la carrera de los 2000 m. Si no tiene contratiempos, podría ser el ganador de una medalla de oro en velocidad.



Martina Hingis
20 años
Suiza
tenis

Lars Riedel
33 años
Alemania
Atletismo

Tegla Loroupe
27 años
Kenia
Atletismo

Peter Gade Christensen
24 años
Dinamarca
badminton

El sitio destinado a los chicos es muy divertido y completo: hay datos sobre cada deporte, comentarios sobre medio ambiente y páginas Web hechas por escolares australianos.

★ Este servicio exclusivo de correo electrónico llega a todos los integrantes de la "familia olímpica" por medio de servidores y computadoras de escritorio de última generación. Cuando los listados de las páginas de ***www.olympics.com*** incluyan los nombres de nuestros atletas, seguí estas instrucciones para desearles el mayor de los éxitos y acompañarlos en su desempeño lejos de la patria. Escribí **mensajes cortos** y no uses letras acentuadas en los títulos de los mensajes, porque podrían producirse errores en la redacción de los textos de llegada.

ALENTÁ A LOS ATLETAS ARGENTINOS

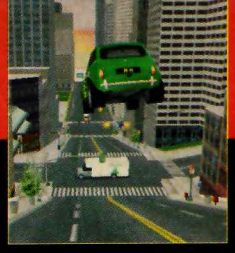
UN CORREO A LA MEDIDA DE LOS AFICIONADOS

● Se llama ***Fan M@il*** y se llega a él fácilmente: sólo tenés que buscar ese logo en ***www.olympics.com***. También podés ver páginas Web diseñadas **¡por los atletas!** usando los equipos del *Surf Shack*, el lugar destinado para que ellos se comuniquen con sus admiradores. La gran novedad es una cámara de TV que podés controlar **desde tu PC** para ver a los visitantes del *Public Shack*, instalado en la bahía de Darling.

Juan Curuchet
35 años
Argentina
ciclismo

José Martín Meolans
22 años
Argentina
natación

Karen Scavotto
18 años
Estados Unidos
tiro al arco



beta tester

¡Comenzó la carrera!

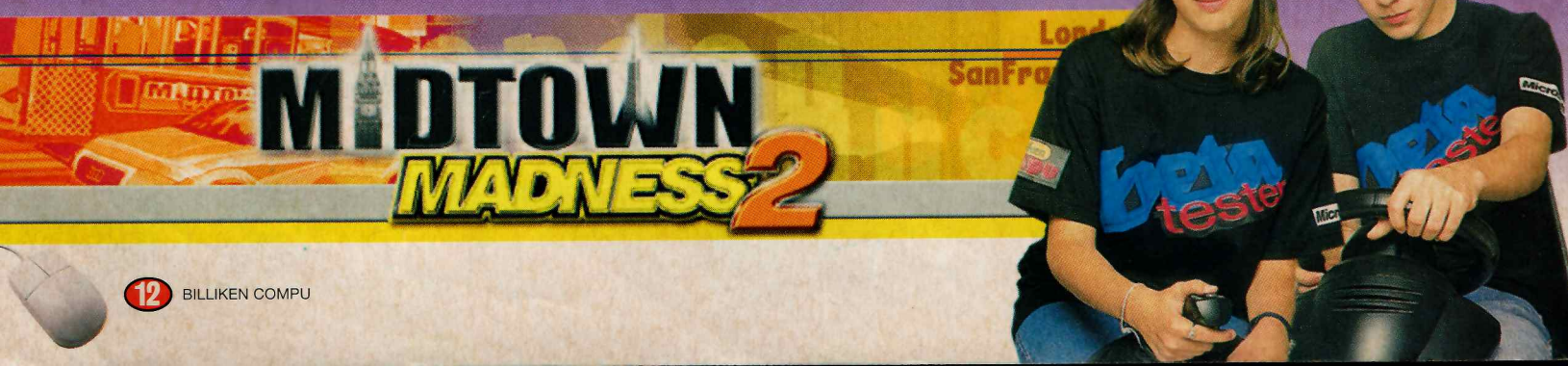
ESTAMOS EN LA RECTA FINAL DE ESTA MISIÓN APASIONANTE. HAY UN NUEVO PLAZO... ATENCIÓN.

Según pudimos saber, el juego que los *betatester* tendrán para examinar es una convocatoria a la diversión. El ritmo parece ser aún más emocionante que el de la versión anterior.

Así es, amigas y amigos gamefanáticos. Los **betatester** de **Billiken Compu** ya están listos para probar su habilidad, buscando cada detalle de **Midtown Madness2**, el nuevo juego de **Microsoft**. Cada curva del camino, cada auto, cada obstáculo, serán probados por nuestros expertos. Las empinadas calles de San Francisco o la bruma de Londres no serán un problema para estos avezados pilotos, y sus computadoras los ayudarán a identificar los problemas que pudiera tener el programa, como verdaderos detectives de la PC.

Aquí están los primeros
Carla M. Dutra
Santiago A. Borda
Adrián F. Cueto
Luis Tapia

¡Alerta!
Fueron tantos los *email* que recibimos, que hemos decidido ampliar el plazo original de cierre de inscripción. La confirmación será comunicada a los interesados. ¡Seguimos conectados!



¡Aventuras en pañales! ¡Éxito en video!

FONTANAROSA

Ya está en los kioscos
la revista
+ el video
de regalo

RUGRATS
LA PELICULA

COPYRIGHT © 1998
PARAMOUNT PICTURES & VIACOM INTERNATIONAL, INC.
ALL RIGHTS RESERVED.

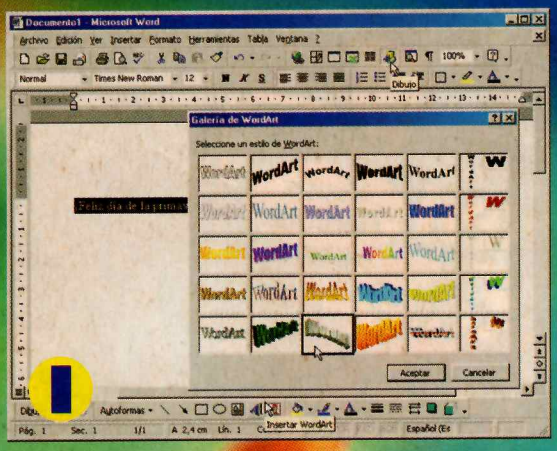
Billiken VIDEO FANTASIA
Tu nueva colección
de grandes éxitos

¡FELIZ Dí

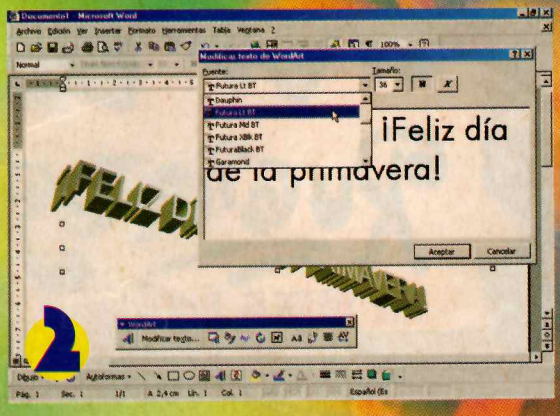
WORD 2000 ES MUCHO MÁS QUE UN PROCESADOR DE TEXTO; TAMBIÉN DISEÑA TÍTULOS SORPRENDENTES. TE LO CONTAMOS...

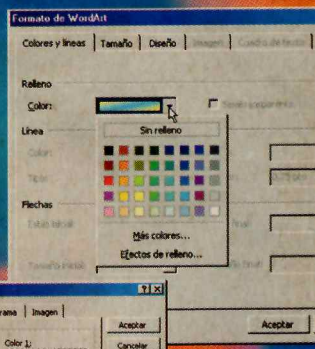
Escribir cartas y trabajos para el cole no es todo lo que podés hacer con este excelente programa de Office. Muchas de sus funciones tienen agregados que se parecen a los programas de diseño gráfico. Por ejemplo, la que hoy vamos a explorar: **WordArt**. Es una de las opciones que aparecen dentro del icono de **Dibujo**, que está junto a los demás debajo de los menús, pero no es la única. También podés **cambiar** los colores de las letras, **girarlas**, o **mezclar** textos con dibujos y fotos. Para encontrar cada una de las posibilidades explorá **Insertar**, **Formato** y **Herramientas**, que están en la **barra de menús** en el borde superior de la ventana de trabajo. Podés pasas horas probando alternativas. Pero hoy nos dedicamos a una: hacer un cartel en tres dimensiones, con ayuda de **WordArt**. ¿Comenzamos?

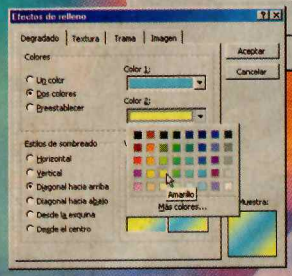
Rubén Borlenghi



Al aparecer en la ventana de trabajo de WordArt quedan a la vista treinta formatos distintos de carteles (1). Algunos son planos, pero varios de ellos muestran una imagen con falso relieve. Para probarlo, escribí el texto del cartel, seleccionalo pasando el *mouse* sobre las letras (lo que se llama "pintar el texto con el *mouse*") y abrí la ventana de trabajo (2). Allí elegirás el tamaño de las letras y la fuente.





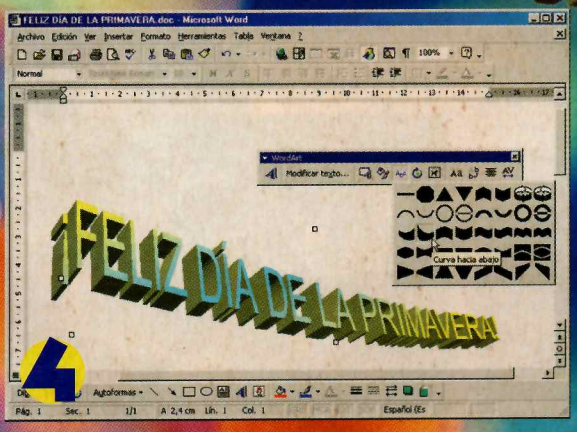


Entre las posibilidades de WordArt está la selección de los colores de las letras. Podés elegir dos colores distintos, y en otra ventana están los efectos de relieve, como las superficies donde los dos colores que elegiste se mezclan suavemente.

Saludos en 3D para la

¡DE LA PRIMAVERA!

Cuando el texto muestre el aspecto que buscabas podés aplicar efectos especiales, como los que aparecen en esta ventana (4). Usando los puntos de inserción, que son pequeños cuadrados que aparecen en los extremos de tu cartel, podrás cambiar la inclinación y la altura de las letras. Pero aquí no termina la cosa: es el momento de elegir un color para el fondo (5), y en la ventana correspondiente hay una amplia paleta de colores.



Hasta este punto el trabajo se hizo en una hoja de papel vertical, porque esa es la posición determinada por Word. Pero ¿por qué no imprimir un gran cartel, usando la hoja en forma apaisada? (6). Usá la opción Tamaño del papel que está en el cuadro Configurar página del menú Archivo, para elegir Orientación horizontal. Como broche final, buscá una linda foto y copiá el cartel sobre ella. ¡Y feliz primavera!

Las carreras del

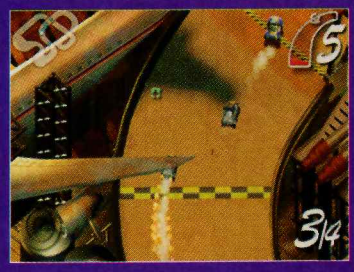
PICÁ EN PUNTA Y TRINFÁ EN LAS CATORCE PISTAS DEL NUEVO SÚPER JUEGO DE BILLIKEN COMPU: SPEED 2021

★ Modos de juego

Speed 2021, el súper título de carreras que te regalamos este mes, tiene tres modos de juego: **Track Fighter**, **Grand Prix** y **Championship**. Al comienzo sólo disponés de dos autos y dos pistas. Para acceder a otros coches, tendrás que ganar en el modo **Gran Prix**, que consiste en campeonatos de cinco carreras. Cada campeonato ganado habilitará un nuevo auto. En cuanto a las pistas, se van haciendo disponibles al obtener estrellas en el modo **Track Fighter**. Este modo tiene tres variantes: **Single Race**, **Time Trial** y **Dynamite Trial**. Cuando ganes todas las modalidades de una pista, accederás a la siguiente. El modo **Championship** es un campeonato en el que se avanza pista a pista. Comenzarás con dos vidas. Si ganás la carrera, obtendrás una **vida extra** y pasarás a la siguiente pista. Los tres modos se pueden jugar también en ***multiplayer*** y el juego soporta hasta cuatro participantes. Prestá atención a los ***power-ups*** que aparecen en la pista. Muchas veces deciden el resultado de una carrera.

Controles

La configuración predeterminada utiliza los **cursores** para acelerar, frenar y doblar, **Control** para disparar o utilizar los ***power-ups*** recogidos de la pista y **Shift** para conservar el ***power-up*** que ya tenés. Si tenés un ***joystick*** o querés modificar la opción predeterminada, lo podés hacer en el menú **Configuration**. ¡Suerte!



Cada circuito tiene su propios secretos y llegar a dominarlos a todos te llevará mucho trabajo y paciencia.

Los menús de Velocidad Excesiva son muy claros.

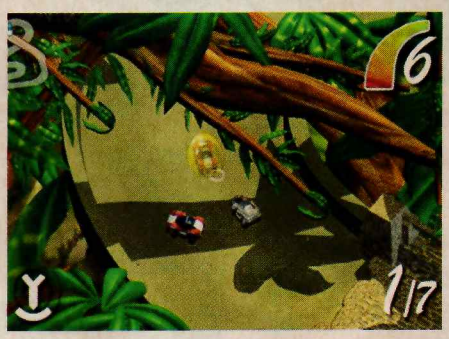
Requerimientos, instrucciones de instalación y Soporte Técnico: ver reverso del CD.

iRiDON PC3 PROGRAMS

uturo

Lanzamiento en la Argentina

Speed 2021 tiene 14 pistas que, como se pueden correr en ambos sentidos, dan un total de 28 circuitos diferentes.



El modo *multiplayer* soporta hasta cuatro jugadores y permite partir la pantalla de varias maneras.

Album de Australia

FANTÁSTICAS IMÁGENES PARA TU PANTALLA

UN regaLo extra EN tu cd de juego

● Este mes **Billiken Compu** te hace un regalo extra muy especial: **50** fotos seleccionadas del banco de imágenes de la **Comisión de Turismo de Australia**. Podrás conocer mejor al hermoso país que este mes alberga a los **atletas** olímpicos. Instalación: en la **pantalla de inicio** del **CD** pulsá **AUSTRALIA** y aparecerá una carpeta con archivos **BMP**. Abrila y copiá las fotos que quieras a la carpeta **WINDOWS** de tu disco rígido. Luego regresá a tu **Escritorio** y haciendo **clic** con el botón ***derecho*** en un lugar libre, abrí **Propiedades** y aparecerá una ventana. En ella estarán los nombres de las fotos copiadas. Ya podrás seleccionar un maravilloso fondo para tu PC.

Agradecemos la muy amable atención de Peggy Cahn, de la Comisión de Turismo de Australia

Secretos del

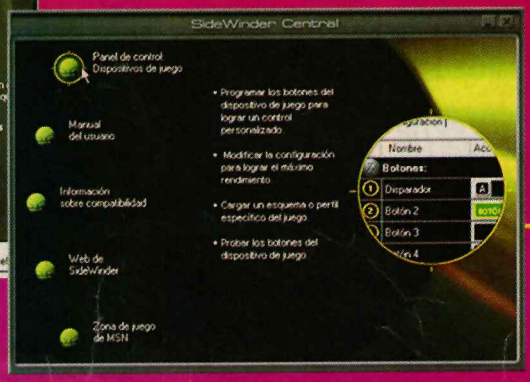
Además del ***mouse***, el ***joystick*** es uno de los accesorios de juego más antiguos que acompañan a las compus desde hace casi veinte años. Pero los fabricantes le siguen agregando botones y palancas. El propósito es siempre el mismo: que te sientas un experimentado **piloto** al mando de un cazabombardero vertiginoso o que **aciertes** con cada sombra amenazante que se asome a la pantalla. En la visita de hoy espiamos el interior de uno de los modelos más modernos. ¡Allá vamos!

Los juegos para PC o Mac son cada vez más complicados, y para controlar cada movimiento se usan la rueda proporcional y los botones de disparo. Definilos antes de comenzar.

En la base de este modelo están otros cuatro botones de movimiento y un acelerador, diseñado para controlar la velocidad de los motores de aviones o autos (según el juego que esté cargado).

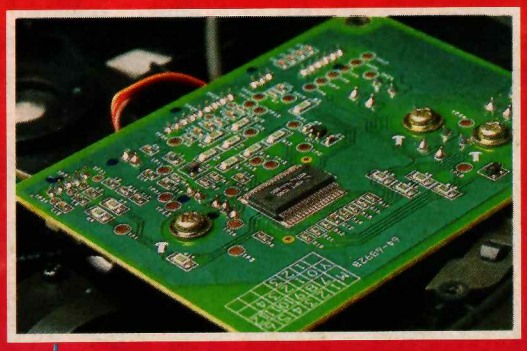
● Durante años poner a punto un controlador de juego y lograr que disparara hacia donde queríamos, y no al revés, era trabajo de media hora. Ahora, en cinco minutos, los accesorios con ***enchufe USB*** son detectados por la compu e instalados automáticamente y sin errores. Cargá el *software*, seguí las instrucciones y elegí tu juego.

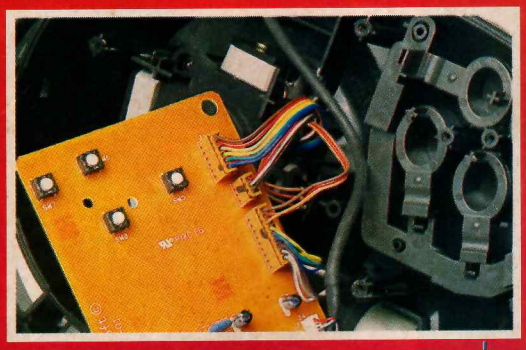
ahora es más fácil



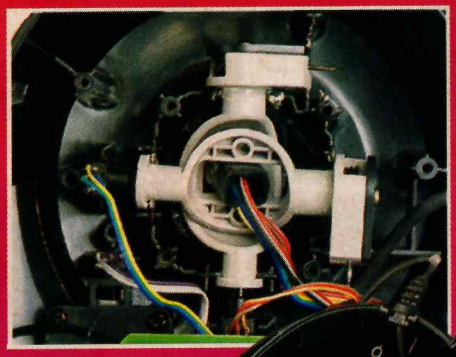
ontrol

HAY *GAMEPADS*, *SUPERPADS* Y *CYBERPADS*, PERO UN BUEN *JOYSTICK* ES INSUPERABLE. HOY DESARMAMOS UNO PARA VOS.

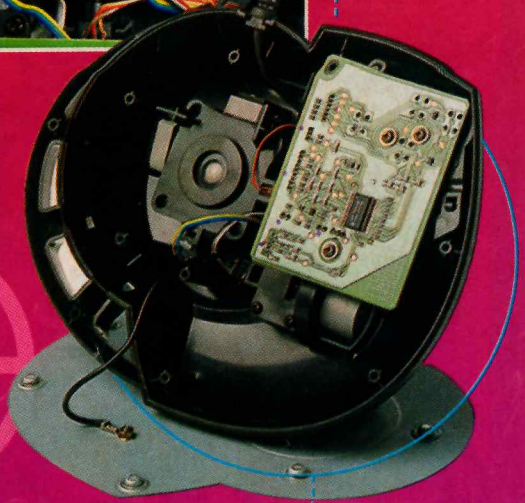




Este es el corazón electrónico del *joystick* : un chip de alta velocidad y precisión.



El interior del controlador muestra los soportes de plástico reforzado que sostienen la empuñadura para que se mueva libremente. Hay cuatro contactos laterales que definen ocho direcciones principales.



Agradecemos la colaboración del Ing. Tomás Oulton, de Microsoft Argentina. Fotos: Juanjo Bruzza.

Mandame tus dudas por e-mail: billikencompu@atlantida.com.ar

¡Los lectores nos siguen escribiendo! ¡PARTICIPÁ VOS TAMBIÉN Y PROPONÉ TEMAS QUE TE INTERESEN! Mandá tu *email* titulalo: *nota lector/a.* a: billikencompu @atlantida.com.ar

Simpsonmanía

SI VIVÍS DE CERCA LA SIMPATÍA DE ESTA FAMILIA PARTICULAR, LEÉ ESTA NOTA QUE ESTÁ ESCRITA POR UNA LECTORA ESPECIALIZADA EN EL TEMA. SU NOMBRE ES ANA CLARA. UNA *FAN* DE BILLIKEN COMPU.

Sabés que nuestra familia favorita también tiene sitios en la web? Y no sólo uno... ¡muchísimos! Hay una página perteneciente a canal **FOX** en la que se pueden ver descripciones de todos los personajes y mucho más: ***www.lossimpson.com***

También hay un sitio en donde podés copiar a tu PC sonidos con las voces de Los Simpson y escucharlos al iniciar un programa, entrar a Windows, o con otra función. La página es: ***www.lossimpson.tripod.com***

Es increíble la cantidad de sitios dedicados a Los Simpson que se pueden encontrar en Internet, y uno mejor que el otro. *Sites* hechos por ***fans*** como vos, por profesionales, por chicos o por adultos.

Un consejo: cuando entres a una página cuyo idioma es el **inglés**, buscá si dice que se puede elegir idioma y cliqueá sobre **español**.

Otro sitio bueno es uno llamado "**El rincón del mundo**", allí encontrarás información sobre los personajes, **Futurama**, y otros dibujos animados muy simpáticos: ***http://come.to/rincondelmundo***.

Bueno, ahora ya sabés algunas de las tantas direcciones de la Red de Los Simpson. Podés imprimir las imágenes que más te gusten. ¡Entrá, y seguro que te divertirás!

Ana Clara Julieta Lupinacci

FICHA DE LA AUTORA
Nombre: Ana Clara Julieta Lupinacci
Sobrenombre: Anutis
Edad: 13 años
¿PC o Mac?: PC, Pentium Max
Hobbies: Escribir historias, actuar, dibujar, navegar en Internet y chatear.
Deportes: Hockey.
Libros: "Queridos monstruos", "Cuentos folklóricos para niños", y "La guía para la vida, de Bart Simpson".
Películas: "Scream ... vigila quien llama", "Forrest Gump" y "Querida, encogí a a los niños".
Sección preferida de Billiken Compu: Las páginas donde se habla de Internet con información sobre las aplicaciones que se pueden bajar.

De: BillikenCompu
A: Vos
Asunto: No te pierdas la oportunidad de escribir en tu revista.

A vos que sos fanático de la compu, que le enseñás a todos en tu casa, que conocés los programas de memoria y que te interesa escribir, te estamos buscando.
Queremos que nos mandes notas que puedan ser de interés para nuestros lectores.
¿Los temas? Los que nos copan a todos: computación, tecnología, Internet, juegos, música en la red, etc. Experiencias, anécdotas, historias locas, cosas de las que te enteraste y quieras compartir. Con o sin fotos, no importa. Para vos es una oportunidad única de participar en este nuevo espacio que te ofrece tu revista.
Si querés más información ponete hoy mismo en contacto con nosotros.
Escribinos a: billikencompu@atlantida.com.ar

Billiken COMPU

Se instala en tu cabeza

FONTANARROSA

Mundo Pokémon

Los ganadores de la súper promo

LEÉ RÁPIDO A VER SI ESTÁ TU NOMBRE ENTRE LOS CHICOS QUE GANARON. SI SOS UNO DE ELLOS, ¡MUCHAS FELICITACIONES!

Llegó el momento esperado... Aquí están los nombres de los lectores de **Billiken Compu** que participaron de la promoción y que contestaron de forma correcta el cuestionario de Pokémon, y ganaron. Gracias a todos por participar.

10 kit de Premios

cada kit contiene:

- **Un video de "Pokémon, La Película" + un CD de Pokémon + un coleccionador con paquetes de figuritas y un mazo de cartas Pokémon intercambiables.**

*** En los diez primeros días de septiembre, serán entregados los premios a sus respectivos ganadores en la sede de Editorial Atlántida.**

Preguntas y respuestas

1- ¿Qué es una carta Pokémon promocional (*promo card*)?
Una carta de edición especial que se lanza por única vez.

2- ¿Cuál es la única manera de la que se puede conseguir la carta de **MEWTWO**?
Comprando la película de Pokémon

3- ¿Qué nuevo Pokémon se presenta en la Película?
Mewtwo

4- ¿En qué se diferencia de los restantes Pokémon?
Es un Pokémon biológico

5- En los mazos del Juego de Cartas Intercambiables vienen 3 tipos de cartas ¿cuáles son?
Pokémon, cartas de energía y cartas de entrenador.

6- ¿Qué significan los puntos de impacto (IP o PI) en una carta Pokémon?
Son los puntos de daño que el Pokémon puede soportar antes de ser derrotado.

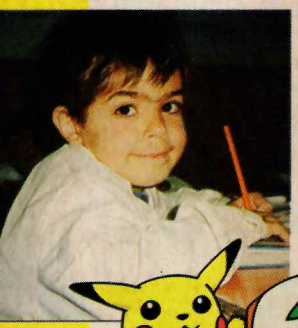
7- ¿Qué cartas utiliza el entrenador para apoyar a sus Pokémon?
Las Cartas de Entrenador, Trainer Cards.

8- ¿Cuál es el sueño de un entrenador de Pókemon?

Convertirse en maestro Pokémon.

9- ¿Qué diferencia un entrenador de un maestro Pokémon?
Un maestro ganó al menos ocho batallas Pokémon.

10- ¿En qué se transportan los Pokémon?
En las pokebolas.



Adrián Gentile (8), Erica Luján Juárez (9), Florencia Ansewicz (10) y Héctor Alexander Ramírez (11), son cuatro de los diez ganadores Pokémon. ¡Bravo!

¡¡¡Estos son los ganadores!!!

- **Erica Luján Juárez** (9 años), Capital
- **Héctor A. Ramírez** (11 años), Capital
- **Adrián Gentile** (8 años), Lanús.
- **Florencia Ancewicz** (10), Capital
- **Martín Alvarez** (11 años), Capital
- **Mateo Serrat** (14 años), Olivos
- **Alejandro Romero Gárate** (13 años) Lanús.
- **Elena Denot** (11 años), Haedo.
- **Dante Nahuel Ciai** (11 años), Lomas de Zamora
- **Laura Sánchez** (13 años), Capital.

Billiken

Compu

Suple

games

Juegos a mil por hora

Atención:
4 páginas de
TRUCOS

Shogun: Total War
Creature Adventure
Barbie como la Bella Durmiente
Sim City 3000: World Edition
X-Men: Mutant Academy
Kirby 64: The Crystal Shards
Y mucho más...

Escribí a: suplegames@atlantida.com.ar

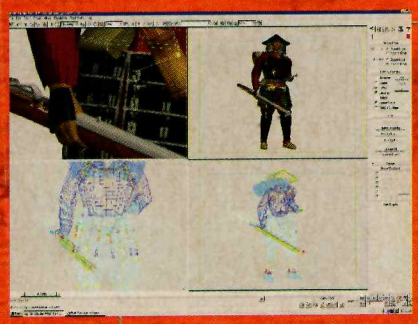
SHOGUN

TOTAL WAR

Guerra en el Japón medieval

En el Japón medieval los grandes señores feudales, (llamados daimyos) estaban en guerra. **Shogun: Total War** busca trasladarte a esta época para que te pongas al mando de uno de estos ejércitos, conquistes la mayor cantidad de territorios posible para tu familia y te conviertas en Shogun. Este juego combina grandes batallas en tiempo real con una parte estratégica y de acumulación de recursos que es por turnos. Cada turno representa una temporada, durante la que deberás construir fortificaciones, aprovisionarte y crear tus unidades de combate. Como en todos los juegos, hay varios tipos de soldados de caballería e infantería, como samurais, arqueros y ninjas.

La gráfica de Shogun merece un comentario aparte. Cada soldado está exquisitamente modelado en 3D con todos sus detalles. Los ejércitos son todo un espectáculo, porque las unidades se mueven individualmente, como si se tratara de personas. Igualmente reales son los escenarios. Las montañas y árboles de los paisajes son realmente útiles: podés esconder a tus hombres en un bosque o detrás de una loma para atacar al enemigo por sorpresa. Sin embar-

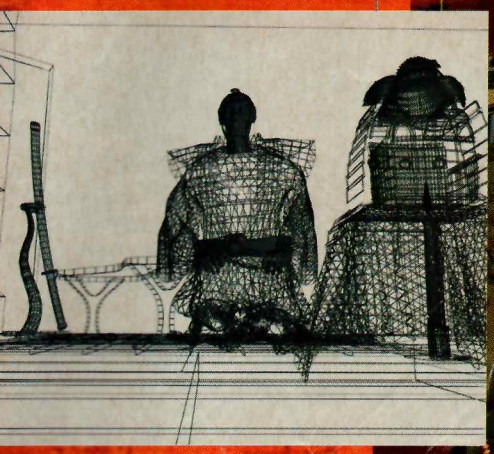


Los diseñadores de Creative Assembly trabajaron mucho para que los soldados se vean lo más reales posibles.

PARA QUE TE CONVIERTAS EN SAMURAI, TE PRESENTAMOS ESTE NUEVO JUEGO DE ESTRATEGIA RECIÉN LANZADO EN NUESTRO PAÍS.

go, manejar grandes ejércitos es bastante complicado, ya que las formaciones son bastante limitadas y no se puede, por ejemplo, hacerlos marchar en columna para atravesar un puente. Esto es una falla. La inteligencia artificial de los oponentes, por otra parte, está muy bien diseñada y demuestran ser lo suficientemente brillantes como para presentarte grandes desafíos. Más allá de algunas pequeñas dificultades, **Shogun: Total War** es un gran juego y les encantará a los amantes de la estrategia.

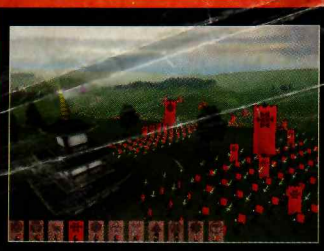
Diego Sasturain



Shogun: Total War es uno de los mejores y más completos juegos de estrategia disponibles en este momento.

TANKING

ARGUMENTO	9
GRÁFICA	10
SONIDO	8
DIVERSIÓN	9
PROMEDIO	9



El clima desolado de los escenarios da una clara sensación de guerra.

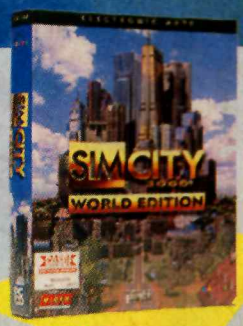
Los distintos clanes se distinguen por los diseños y colores de sus estandartes.

Los ejércitos se despliegan en el campo de batalla. El combate está por comenzar.

En este mapa se ven las distintas provincias y cual daimyo controla cada una.

ficha

Nombre: Shogun: Total War - **Distribuidor:** Microbyte - **Editor:** Electronic Arts - **Compañía:** Creative Assembly - **Género:** Estrategia - **Jugadores:** 8 - **Requerimientos mínimos:** PC Pentium 233 Mhz, 32 MB de RAM, CD 4X, Video de 16 bits de 4 MB, 400 MB de espacio en disco, Windows 95/98, DirectX 7.0.



MÁS OPCIONES Y DESAFÍOS EN ESTA *EDICIÓN MUNDIAL*

La ciudad en tus manos

El atractivo de la serie Sim City es el ritmo del juego. Uno va haciendo crecer su ciudad y el juego se ocupa de que siempre haya algo que crear. Los alcaldes tienen mucho que hacer. Hay que revisar el presupuesto, bajar lo impuestos para que crezca la industria, mantener el aire limpio y hacer tratos con las ciudades vecinas. También hay momentos de alarma cuando un terremoto o algún otro desastre sacuden nuestra ciudad. Sin embargo, lo más interesante del juego es construir. Crear barrios, zonas comerciales e industriales, decidir si las vías del tren van a pasar por aquí o por allá, elegir dónde construir el aeropuerto y tantas cosas más.

El año pasado apareció la versión 3000 de este juego y ahora acaba de salir esta World Edition, que presenta algunos agregados. En primer lugar, la posibilidad de jugar con ciudades ya creadas, que tienen sus propios desafíos. Es tentador, por ejemplo, ser alcalde de Nueva York. Otra opción permite convertirse en arquitecto y crear edificios propios. El editor es complicado de manejar, pero con paciencia se pueden hacer construcciones interesantes. La tercer mejora, que justifica el título de World Edition (Edición Mundial) es que se pueden elegir edificios de estilo "europeo" y "oriental". Completamente en castellano y acompañado de un grueso manual, Sim City 3000 World Edition te permite crear la ciudad de tus sueños. Eso sí, mientras entre en el mapa.

Diego Sasturain

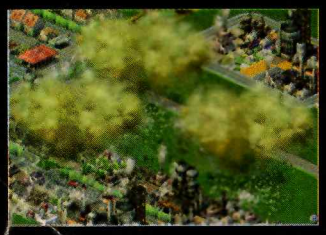
ranking

ARGUMENTO	8
GRÁFICA	9
SONIDO	7
DIVERSIÓN	9
PROMEDIO	8

Mantener las cuentas en orden y a los ciudadanos contentos es el desafío.

Los gráficos mantienen la perspectiva de las versiones anteriores, pero tienen más detalles.

Esta versión permite incorporar edificios famosos, como la torre Eiffel.



¡Cuidado! Los desastres sacuden cada tanto a las ciudades del mundo Sim.

ficha **Nombre:** Sim City 3000 World Edition - **Distribuidor:** Microbyte - **Editor:** Electronic Arts - **Compañía:** Maxis - **Requerimientos mínimos:** PC Pentium 233 Mhz, 32 MB de RAM libres, 450 MB de espacio en disco, CD 4X, tarjeta gráfica de 2 MB.

ranking

ARGUMENTO	9
GRÁFICA	10
SONIDO	8
DIVERSIÓN	9
PROMEDIO	9

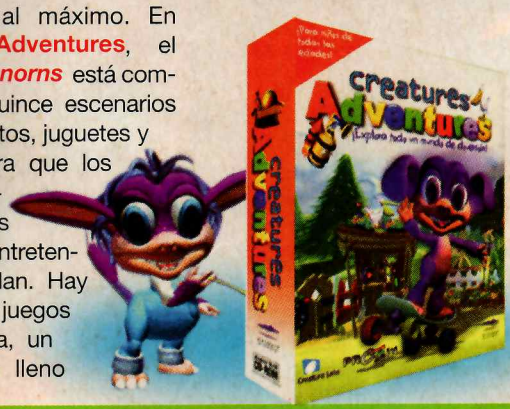
creatures Adventures

¡Vuelven los Norns!

UNA VERSIÓN SIMPLIFICADA DE CREATURES CON EXCELENTE GRÁFICA.

Mindscape sumó a su lista de títulos de ***Creatures*** estas ***Adventures***, pensadas para chicos de cuatro a ocho años, que son mucho más simples que las versiones anteriores. Todo fue simplificado al máximo. En **Creatures Adventures**, el mundo de los ***norns*** está compuesto por quince escenarios llenos de objetos, juguetes y máquinas para que los pequeños animales digitales exploren, se entretengan y aprendan. Hay una sala de juegos bien equipada, un gran armario lleno de disfraces, una huerta, un castillo misterioso, una cocina y hasta una máquina del clima con la que los ***norns*** aprenderán a hacer salir el sol o a llamar a la lluvia. Además, este mundo está poblado por otros personajes como un perro guardián, un pelícano enfermero y un grupo de dragones músicos. Otra novedad es que ahora hay cuatro tipos diferentes de ***norns***, con diferente temperamento y apariencia. Cuando dos de éstos son de distinta variedad y tienen un hijo, el pequeño heredará los caracteres de los padres y tendrá algunos rasgos de uno y del otro. Los gráficos son excelentes, muy coloridos, dinámicos y están realizados en 3D. Por eso, se requiere una máquina bastante potente y una tarjeta aceleradora para que el juego corra de manera fluida.

Analía Firpo



Este rompecabezas, que está en el castillo, hace reír a los *norns*.

Los *norns* aprenden a tocar con los instrumentos de los dragones musicales.

El curioso mundo de estos seres incluye también numerosos animales.

Los objetos y el cursor en forma de mano son más grandes en esta versión.

Este juego incluye muy buenos mecanismos de control para los padres.

ficha

Nombre: Creatures Adventures - **Distribuidor:** Edusoft - **Editor:** Mindscape - **Compañía:** Mindscape - **Requerimientos mínimos:** PC Pentium 200 MHz, 16MB de RAM, 350 MB de espacio en disco, CD 4X, sonido compatible con DirectX, Windows 95/98.

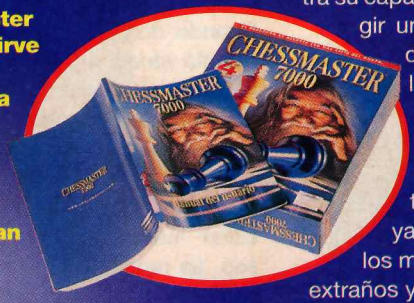
TODO EL AJEDREZ EN ESTE JUEGO ESPECTACULAR

Desafiá a la compu

ranking

ARGUMENTO	10
GRÁFICA	8
SONIDO	8
DIVERSIÓN	10
PROMEDIO	9

El ajedrez es uno de los juegos más antiguos del mundo y su origen se pierde en el tiempo. De las series de programas sobre este juego, **Chessmaster** es la más exitosa y conocida. Viendo esta versión 7000 uno fácilmente se da cuenta por qué. Es difícil imaginarse un juego de ajedrez más completo, ya que incluye un ***tutorial*** que abarca desde los principios más básicos, como el movimiento de las piezas, hasta una base de datos con partidas famosas de los jugadores más famosos. También hay un extenso catálogo de **aperturas**, con todas sus variantes. A esto tenés que sumarle una sección especial para chicos donde enfrentarte con otros. Cada oponente tiene una cierta personalidad. Hay participantes agresivos, que van al ataque, otros más defensivos y algunos más equilibrados en su estilo. Cada jugador tiene un puntaje, que muestra su capacidad, y podés elegir uno que sea un buen desafío para vos. A la hora de empezar, encontrarás un montón de diseños de piezas y tableros para elegir, ya sea que te gusten los más clásicos u otros extraños y divertidos.

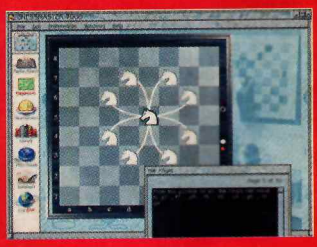


Chessmaster 7000 se sirve de toda la potencia de la compu y la convierte en una gran jugadora.

Chessmaster 7000 tiene todo para que te conviertas en un **Gran Maestro**. Eso sí, necesitarás saber al menos un poco de inglés, ya que el juego no está traducido. Lo que sí está en castellano es el **manual**, que por otra parte es muy completo y resulta una gran ayuda.

Andrés Rotania

Las partidas son guardadas jugada por jugada para que las puedas analizar.



¿No sabés ni mover el caballo? Las clases comienzan desde lo más básico.

Con la guía de aperturas aprenderás los fundamentos de este juego-ciencia.

En la sección Kids (Chicos) encontrarás un rival que se ajuste a tus necesidades.

ficha

Nombre: Chessmaster 7000 - **Distribuidor:** Edusoft - **Editor:** Mindscape - **Compañía:** Mindscape - **Requerimientos:** PC Pentium 150, 24 MB de RAM, CD 4X, sonido 16 bits, Windows 95/98, módem 28.8 K para jugar en Internet.

Barbie® como la Bella Durmiente

Un cuento de hadas

TE PRESENTAMOS OTRO TÍTULO DE LA SERIE BARBIE

Barbie como La Bella Durmiente te lleva al mágico mundo de las hadas. La famosa muñeca ahora se transforma en la princesa Rosa, protagonista de esta clásica historia. Todo el desarrollo del juego está guiado por dos hadas, la del **Cuento** y la del **Castillo**. La primera te llevará a lo largo de la historia paso a paso, mientras la segunda te permitirá elegir la escena que vos quieras para jugarla por separado. Cada escena contiene un entretenimiento diferente relacionado con el momento del cuento que relata. De esta manera, tendrás que ayudar a la princesa a despertar a los animales del bosque, guiarla para que pueda encontrar a sus amigas las hadas, estar a su lado para que pueda derrotar a la mala y guiar al príncipe para que llegue al castillo y la despierte de su largo sueño con un beso. **Barbie la Bella Durmiente** sigue el estilo de los otros títulos de **Mattel Media** sobre la muñeca. Sin embargo, la variedad de los entretenimientos que contiene lo hace el más destacado de la línea. Al igual que los otros juegos, su interfase es muy simple y no se requiere una súper computadora para que funcione correctamente. ¡Ah! Además, es compatible con PC y Mac.

Analía Firpo

Rosa vive con sus papás en un enorme castillo medieval lleno de secretos.

Tendrás el honor de diseñar la corona de Rosa para su cumpleaños.

Barbie sólo despertará si vos lográs que el príncipe Ken le dé un beso.

Como todos los cuentos de hadas, La Bella Durmiente tiene un final feliz.

TANKING

ARGUMENTO	8
GRÁFICA	7
SONIDO	6
DIVERSIÓN	7
PROMEDIO	7

ficha

Nombre: Barbie como la Bella Durmiente - **Distribuidor:** Edusoft - **Editor:** Mattel Media - **Compañía:** Gorilla Software - **Requerimientos PC:** Pentium 100 MHz, 16 MB de RAM, CD 4X, Windows 95/98. **MAC:** Power PC 100 MHz, CD 4X, 24 MB de RAM, Sistema 7.6 o superior.

PlayStation

Héroes furiosos

MÁS PELEAS PARA PLAYSTATION

★ **Activision** acaba de llevar a la **PlayStation** a los **X-Men**, el equipo de superhéroes más famoso de la **Marvel**. **X-Men: Mutant Academy** es un juego de pelea del estilo de Mortal Kombat o Street Fighter y les encantará a los fanáticos de este tipo de títulos. El *set* de movidas básicas se maneja con seis botones y consta de tres patadas y tres golpes de puño. A esto hay que sumarle los ataques especiales, que están diseñados de un modo muy original y lleno de sorpresas. En suma, este juego tiene todo para hacer las delicias de los fanáticos de los combates.

Andrés Rotania

GAME BOY COLOR

Cuidado con Marvin

TODO EL UNIVERSO WARNER EN LA GAME BOY

★ **Looney Tunes Collector: Alert!** combina las características propias de una aventura gráfica con la manía coleccionista que se puso tan de moda gracias a **Pokémon**. Cuenta con 47 personajes de la Warner, algunos prácticamente desconocidos.

Quince de ellos son "jugables". Además, ofrece la posibilidad de conectar dos **Game Boy** e intercambiar personajes; el cable para conectarlas viene con el cartucho. La historia es sencilla pero efectiva. El marciano **Marvin** (acompañado por su perro-soldado K-9) amenaza con destruir la tierra. Para impedirlo, **Bugs Bunny**, **Elmer** y **Lucas**, entre otros, deberán unir esfuerzos y dejar de pelear entre ellos al menos por un rato. Excelente cartucho de Infogrames.

Diego Sasturain

NINTENDO 64

Kirby 64 The Crystal Shards

UNA AVENTURA IDEAL PARA LOS MÁS CHICOS

El regreso de Kirby

★ Kirby era el único personaje de Nintendo que no tenía título propio para N64 y con **The Crystal Shards**, ahora se pone "al día". Realizado en 3D limitadas, es un juego sencillo, en el que se trata de recolectar los cristales que devolverán la paz al mundo de las hadas. Kirby tiene habilidades únicas. Puede inhalar a cualquier enemigo y apropiarse de sus poderes. Además, puede combinar estos poderes para producir poderosos **combos**, indispensables para pasar algunos puntos del juego. Pura acción y diversión.

Andrés Rotania

Sega Dreamcast

Walt Disney World Quest
MAGICAL RACING TOUR

Chip y Dale al volante

CARRERAS EN DISNEY WORLD

★ **Magical Racing Tour** combina carreras de kártings con la clásica búsqueda de objetos mediante un argumento muy simple. **Chip** y **Dale** rompieron la máquina de fuegos artificiales de **Disney World** y deben recolectar sus partes y arreglarla para esa misma noche. Estas piezas se recolectan ganando las carreras que se llevan a cabo en los diferentes recorridos del gran parque de Disney.
El problema de este juego es el nivel de **dificultad**, ya que las carreras son muy difíciles de ganar y los otros competidores son unos **demonios** de las pistas.

Diego Sasturain

X-Men: Mutant Academy es uno de los mejores títulos de pelea disponibles para Play.

ranking	
ARGUMENTO	8
GRÁFICA	8
SONIDO	7
DIVERSIÓN	9
PROMEDIO	8

ficha

Nombre: X-Men: Mutant Academy
Editor: Activision
Compañía: Paradox
Género: Pelea
Jugadores: 2

A pesar de las limitaciones de la Game Boy, los gráficos son claros y los personajes de la tele se ven muy bien.

ranking	
ARGUMENTO	8
GRÁFICOS	8
SONIDO	7
DIVERSIÓN	8
PROMEDIO	7,75

ficha

Nombre: Looney Tunes Collector: Alert!
Editor: Infogrames - **Compañía:** Infogrames
Requerimientos: Sólo para Game Boy Color

Todo es lindo, colorido y brillante en el mundo de las hadas. Sin embargo, si Kirby se enoja...

Los gráficos son excelentes. Realizado en 3D limitadas, captura perfectamente el clima de los títulos anteriores de Kirby.

ranking	
ARGUMENTO	8
GRÁFICOS	8
SONIDO	7
DIVERSIÓN	9
PROMEDIO	8

ficha

Nombre: Kirby 64: The Crystal Shards
Editor: Nintendo
Compañía: HAL Developers - **Jugadores:** 4
Periféricos: Rumble Pack.

Los gráficos detallados y vistosos son uno de los puntos altos de este juego.

Hay también una versión de Magical Racing Tour para Play.

ranking	
ARGUMENTO	6
GRÁFICOS	9
SONIDO	8
DIVERSIÓN	7
PROMEDIO	7,5

ficha

Nombre: Disney World Magical Tour
Editor: Eidos
Compañía: Digital Dynamics
Jugadores: 4

La cueva del truco

TRUCOS PARA TODOS LOS JUEGOS (Y LOS GUSTOS)

PC

Shogun: Total War

Unidades militares

Conocer las capacidades y posibilidades de cada unidad es fundamental para lograr el éxito en todo juego de estrategia. Estos son y así se comportan algunos de los actores militares de **Shogun: Total War**.

Yari Ashigaru
Ataque: -1
Defensa: -1
Armadura: 2
Moral: -4
Velocidad al paso: 7
Velocidad a la carrera: 12

Es el soldado básico de infantería. Todo su armamento consiste en una simple lanza. Es una unidad poco poderosa, y tiende a huir si se siente amenazado. Debido a su bajo costo, lo más conveniente es crear algunos grupos y mantenerlos en formación cerrada protegiendo a los arqueros.

Yari Samurai
Ataque: -0
Defensa: 2
Armadura: 3
Moral: 2
Velocidad al paso: 6
Velocidad a la carrera: 10

Es una unidad más poderosa que la anterior y mucho más valiente. Al igual que al Yari Ashigaru, conviene mantenerlo en formaciones. Debido a que es un poco lento, es bastante vulnerable a las flechas de los arqueros enemigos.

No-Dachi Samurai
Ataque: 5
Defensa: -2
Armadura: 1
Moral: 8
Velocidad al paso: 7
Velocidad a la carrera: 12

Armado con un gran espada de dos manos, el **No-Dachi Samurai** tiene un ataque muy poderoso y una defensa débil. Es mucho mejor como unidad de ataque. Su elevado puntaje moral hace que sea un soldado muy valiente.

Monje guerrero
Ataque: 5
Defensa: 2
Armadura: 1
Moral: 8
Velocidad al paso: 7
Velocidad a la carrera: 12

Esta unidad combina una moral elevada con una buena armadura. Es ideal para el combate uno contra uno. Sus peores enemigos son los arqueros.

Naginata
Ataque: 0
Defensa: 6
Armadura: 5
Moral: 4
Velocidad al paso: 4
Velocidad a la carrera: 8

Es una unidad especial para defender. Su armadura es casi impenetrable para las flechas enemigas. Sin embargo, el **Naginata** es muy lento y se cansa muy rápidamente, por lo que no conviene emplearlo para cubrir los flancos ni realizar maniobras rápidas.

Caballería Yari
Ataque: 2
Defensa: 3
Armadura: 3
Moral: 2
Velocidad al paso: 10
Velocidad a la carrera: 24

Es la unidad más veloz del juego, muy indicada para la exploración, flanquear al ejército enemigo y realizar maniobras tácticas. El Yari Ashigaru y el Yari Samurai son efectivos para detenerla.

Caballería pesada
Ataque: 2
Defensa: 6
Armadura: 5
Moral: 4
Velocidad al paso: 8
Velocidad a la carrera: 20

Una unidad cara y poderosa, a veces decide los combates con una carga a fondo. Es conveniente mantener ocupada a la infantería Yari con otra cosa y lanzarla a toda velocidad. Al igual que a la anterior, hay que mantenerla lejos de los bosques, donde es vulnerable.

Arquero Samurai
Ataque: 0
Defensa: 0
Armadura: 1
Moral: 0
Velocidad al paso: 6
Velocidad a la carrera: 10

Aunque su ataque no es muy poderoso, los arqueros son indicados para debilitar a las tropas enemigas antes de entrar en el combate cuerpo a cuerpo. No hay que ubicar otras unidades del ejército delante de ellos, porque pueden herirlos.

NINTENDO 64

Kirby 64: The Crystal Shards

Modo Boss Battla

Para acceder a este modo tendrán que completar el juego recolectando todas las estrellas.

Modo Movie Viewer

También se habilita al terminar el juego habiendo recogido todas las estrellas.

Test de Sonido

Para habilitar esta opción hay que completar el juego al menos una vez.

Kobe Bryant in NBA Courtside

Algunos trucos para este gran juego de básquet.

Cabezas grandes

Durante un partido, presionen en el pad digital: **Derecha**, **Derecha**, **Izquierda**, **R**, **Z**, **Start**, **A**, **Start**, **A**, **Start**, **Z**. Deben ingresar este truco con el control 1.

Equipos Bonus

Mantengan presionado **L** y aprieten **A** durante un partido de pretemporada (***preseason***) y descubrirán que tienen disponibles a los equipos **Nintendo**, **Left Field** y **N64**.

Crear a Michael Jordan

Seleccionen **"Create a player"** (crear un jugador) y llamen al nuevo jugador **Michael Jordan**. Denle una altura (***height***) de **6´ 6´´**, una edad (***age***) de **38** años, todos los atributos al **99%** y háganlo profesional por **8** años. **Michael** automáticamente vestirá el uniforme de los Bulls.

Muchos más TRUCOS

Colgarse del aro
Cuando un jugador haga una volcada con las dos manos, mantengan apretado **B** para que se quede colgado. Advertencia: si lo mantienen mucho tiempo colgado el jugador recibirá una falta técnica.

Cambiar el ángulo de las repeticiones
Sólo tienen que mantener presionado **B** durante las repeticiones.

Falta intencional
Las faltas intencionales sirven para detener los contraataques del contrario en momentos desesperados. Para hacerlo, sólo tienen que apretar **C-Derecha**.

Jugadores chiquititos
Vayan al menú principal y aprieten **C-Derecha**, **C-Derecha**, **B**, **R**, **R**, **C-Abajo**, **Arriba**, **Abajo**, **C-Arriba**, **A**, **Z**.

PLAYSTATION

X-Men: Mutant Academy

Habilitar a los jefes
Para disponer de los jefes derroten el juego con al menos cuatro personajes diferentes para ir habilitando a los jefes (***bosses***) uno a uno.

Habilitar *Character Comic Pix* en modo Cerebro
Para habilitar esta opción en modo **Cerebro**, primero deben superar diez rounds en modo ***Survival*** utilizando cualquier personaje en su traje normal.

Habilitar *Character Movie Pix* en modo Cerebro
Tienen que superar 20 rounds en modo ***Survival***. El personaje que usen tiene que vestir el traje que lleva en la película.

Test Drive Le Mans

Para utilizar estos trucos, sólo deben ingresarlos como su nombre en el menú **Opciones**.

Código: resultado

MAYOU: utilizar el prototipo Audi de 1999.
POHLIN: habilita el BMW de 1999.
PINOU: correr con el Toyota GT1.
FIRSTON: con este código se gana la carrera automáticamente.

Carrera de la comida chatarra (*fast food race*).
Ingresando estos trucos accederán a autos muy extraños y participarán en una carrera muy especial.
HOTDOG: correr con un auto-pancho.
PIZZA: tu auto es una porción de pizza.
FROMAGE: correr con un auto en forma de pedazo de queso.
PIE: usar un auto que es una porción de torta.

Carrera Moto Mash Cartoon
Con sólo ingresar cualquiera de estos códigos automáticamente correrán en esta extraña carrera.

MM1: usar una nave espacial.
MM2: correr con un avión jet.
MM3: utilizar un auto loco.
MM4: correr con un taxi.
MM5: un ómnibus.
MM6: correr con un camión de helados.

DREAMCAST

Wacky Races

Estos trucos funcionan ingresándolos en el **Cheat Menu**.

Modo súper difícil
Para jugar en este modo sólo adecuado para expertos deben ingresar **CRACKEDNAILS**.

Habilitar todas las pistas y jefes
Ingresen **WACKYGIVEAWAY** en el **Cheat Menu**.

Disponer de todos los autos
Para hacerlo, tienen que tipear **WACKYSPOILERS**.

Todas las habilidades
Para disponer de todas las habilidades tipeen **BARGAINBASEMENT**.

Mortal Kombat Gold

Trajes alternativos
Seleccionen un personaje y presionen **Start**. Esto modificará su ropa.

Menú Cheat
En la pantalla que dice **"Press Start Button"**, presionen rápidamente **Arriba**, **Arriba**, **Abajo**, **Abajo**, **Izquierda**, **Izquierda**, **Derecha**, **Derecha**. Si lo hacen bien, oirán una **risa** y la palabra **"Outstanding"**. Aprieten **Start** para ingresar al menú principal, seleccionen el modo **Arcade** y presionen **Izquierda** + **Derecha** para activar el menú **Cheat**, que tiene las siguientes opciones:

Easy Endings
Para ver esta opción, derroten un oponente en modo **arcade**.

Fatal 1
Su personaje realizará su primera **fatality** con sólo presionar la **piña alta**.

Fatal 2
Funciona igual que el anterior pero con la **piña baja**.

Pit Fatal
Mantengan presionado **Abajo** y aprieten **piña alta** para realizar esta **fatality**.

Danger
Los personajes aparecerán muy debilitados.

Kombat Kode
Ingresen los códigos del **0** al **30** y tendrán resultados sorprendentes.

gamefanáticos veloces

Federico Gómez, de San Martín, Mendoza, **Pablo Andrés Gutiérrez**, de ciudad de Neuquén, **Jorge Frutos**, de Monte Grande, Pcia. de Buenos Aires, **Felipe Jaworsky** y **Damián López**, de Olavarría, Pcia. de Buenos Aires. Ellos fueron los más veloces y nos enviaron excelentes trucos. Por eso tiene un juego de regalo.

Mandanos tus trucos

Siguen los regalos para los cinco *gamefanáticos* más veloces. Envianos tus trucos por e-mail o correo común y llevate un juego de **Edusoft S.A.** de regalo. **Por favor, completá con nombre, apellido, dirección y código postal. ¡Suerte!**

565 - (1307) - Capital Federal. ¡Podés ganarte un juego!

Vos lo pediste

F-22 Raptor (PC)

Los trucos para este simulador de aviones llegan a la revista a pedido de **Nico**, de Tres Arroyos.

Modo dios
Presionen **T** para cargar la barra de chat y luego tipeen "**there can be only one**".

Ivulnerabilidad
Carguen la barra de chat e ingresen "**never tell me the odds**". Este truco no funciona si el enemigo está disparando su cañón de 20 mm.

Recarga de combustible y armamento
En la barra de chat, tipeen "**i'll be back**".

Salud al máximo
Deben cargar la barra de chat con **T** y luego ingresar "**we can rebuild him**".

Ganar el nivel al instante
En la barra de chat, tipeen "**it´s not my fault**".

Time Commando (PC)

A pedido de varios de ustedes, queridos lectores, van estos trucos y **passwords** para este gran juego.

Todas las armas
Para disponer de todas ellas, tipeen **HUBON** durante el juego.

Salud instantánea
Durante el juego, tipeen **VONLUX** y sanarán automáticamente.

Detener al virus
Tipeando **VENRUF** podrán detener al virus. Es de mucha ayuda si juegan en el grado de dificultad más alto.

Passwords

Estas son las claves para los distintos niveles en los tres grados de dificultad.
Nombre del nivel:
fácil / normal /difícil

Roman:
YPTERFGZ / QJSLVABL / SOIOLGNK.
Japan:
NKTOLVIF / KAYAGEAF / TFJSVJMC
Middle Age:
VMXYICCB / MZFSPQDD / XFYAMXIE.
Conquistadors:
FDQLGGC / AVMJFGGU / ZOVASAIV
Wild West:
ZREHQFIR / EVBSVTCV / BODSGWLW
Modern Wars:
FBTAWPFC / YLHHGXBO / VEJHMQKO
Future:
EFBYQHME / ALPYPJFO / ZEYPCEHQ
Beyond Time:
CWFLWYHC / YBULVABN / HMFDLGNN

Duke Nukem 3D (PC)

Respondiendo a muchos pedidos hechos por ustedes, nuestros lectores, aquí publicamos estos trucos para la última versión del juego de tirador en primera persona más exitoso de todos los tiempos.

DNCORNHOLIO: Modo dios y **jetpacks** ilimitados
DNKROZ: Igual que el anterior, pero más rápido de tipear.
DNHYPER: Jugar automáticamente en modo **Steroids**.
DNITEMS: Otorga todos los ítems del inventario y todas las llaves.
DNWEAPONS: Proporciona todas las armas y municiones.
DNKEYS: Todas las claves.
DNSTUFF: Otorga todas las llaves, armas y objetos del inventario.
DNSKILLx: Modifica el nivel de dificultad. Hay que reemplazar la "x" por un número entre 0 y 3.
DNUNLOCK: Abre todas las puertas y destraba todas las que estén cerradas.
DNMONSTERS: Alterna los monstruos en el juego.
DNCLIP: Permite caminar a través de las paredes.
DNSHOWMAN: Muestra el mapa completo.
DNCASHMAN: Este truco hará que aparezca dinero en la pantalla al apretar la barra espaciadora durante el juego.
DNCOORDS: Muestra un mapa con gran nivel de detalle.
DNRATE: Muestra en cuadros por segundo la velocidad a la que está trabajando la tarjeta de video.
DNSCOTTYxyz: Permite pasar de nivel saltándose los intermedios. Hay que reemplazar la "**x**" por el número de episodio e "**yz**" por el número de nivel.

¡Advertencia!
Los códigos **DNCORNHOLIO** y **DNKROZ** puede "colgar" el juego en algunos lugares. Lo mismo puede ocurrir usando el truco **DNCLIP**.

Vos los enviaste

Need for Speed 4 High Stakes (PC)

Jorge Frutos, de **Monte Grande**, nos envió estos trucos para la última versión de **NFS**. Hay que ingresarlos en el menú previo al comienzo de la carrera.

Código / Resultado

TRACKS / Disponer de todas las pistas.
CARS / Todos los autos.
ACAR / Auto bonus.
BCAR / Otro auto bonus.
CCAR / Otro auto bonus más.
DCAR / Auto bonus (en modo **Hot Pursuit**).
ECAR / Otro bonus car, en modo Hot Pursuit.
FCAR / Último auto bonus para el modo **Hot Pursuit**.
TP 00-15 / Regula el tránsito de autos. Funciona en modo **Arcade**.
GOFAST / Da un motor más potente, en modo **Arcade**.
MONKEY / Mejora los cambios automáticos. Es para el modo **Arcade**.
MOON / Disminuye la fuerza de gravedad en modo **Arcade**.
MADLAND / Los oponentes son más hábiles. Modo **Arcade**.
GATES / Obtener más dinero. Funciona en modo **Career**.
BUY / Compra libre. Modo **Career**.
ALLTIERS / Desarmar las hileras en la largada. Modo **Career**.

FIFA 2000 (PSX)

Maximiliano Greco nos envió estos trucos para la versión para **PlayStation** de este juego. Su e-mail dice así:

"**MOMONEY**: Dinero ilimitado.
HOOLIGAN: Nuevo Equipo .
BURBNABY: Nuevo campo.
SIZZLE: Modo Iluminado.
DIZZY: Modo Alien.
LIGHTOUT: Balón de fuego.

Para jugar en blanco y negro: Selecciona dos equipos clásicos.
Para jugar en naranja: Elige un equipo clásico y otro original.

Movimientos especiales

1- Corre con la pelota a una velocidad normal/rápida, luego mantené pulsado **R2** dos segundos y tu jugador levantará la pelota, hará "jueguito", le pegará de "taquito" y pasará la pelota sobre su adversario, luego la pelota caerá muerta a sus pies.

2- Corre con tu jugador a una velocidad media/rápida, presiona suave y rápido **R2** y no lo mantengas apretado. Tu jugador hará una "mareadita", dará una vuelta a la izquierda sobre la pelota, protegiéndola con sus pies.

3- Presiona **L1** y tu jugador hará un pase "en profundidad", esto quiere decir que hará un pase delante de tus pies (normalmente los pases comunes son atrás).

4- Presiona **L2** una vez (cuando tengas la pelota y si es posible a una velocidad máxima) y tu jugador saltará con la pelota en sus pies, luego presionalo dos veces más y éste se tirará encima de la pelota protegiéndola con todo el cuerpo.

5- Presioná rápido y sin mantener el botón **L2** y tu jugador "morderá" la pelota llevándola de rastrón hacia la izquierda. Luego presioná **X** rápidamente y tu jugador morderá la pelota con la pierna derecha mientras que con la izquierda le tirará un caño a tu adversario.

Battlezone 2: Combat Commander (PC)

Estos trucos son cortesía de **Esteban García**, de Claypole, Pcia. de Buenos Aires.
Para ingresar estos códigos, tienen que cargar primero la consola de trucos. Esto se hace manteniendo apretada la tecla **Control** y pulsando la tecla que se ecuentra **arriba del tabulador y al lado del 1**. Después, ingresen estos códigos:

ai.winmission: Para completar la misión en curso al instante.
game.cheat.bztnt: Obtendrán municiones infinitas.
game.cheat.bzbody: Para tener escudos infinitos.
game.cheat.bzradar: Podrán ver el mapa completo al instante.
game.cheat.bzfree: Pilotos y recursos infinitos.
14 play isdf: Jugar como ISDF después de la misión.
14 play Scion: Jugar como Scion una vez completada la misión.

Toca 2 (PC)

Estos trucos son cortesía de **Federico Gómez**, de San Martín, Mendoza. El mensaje de Federico dice así:

"Usen estos **tips** como nombres
HANGOVER: Hace que las cosas se vuelvan algo locas.
REPEL: Efecto deconocido.
DOUBLE: Todos los circuitos.
CARTASTIC: Todos los coches.
OUCH: Modo batalla.
PUBBER: Autos espectaculares.
MOVIE: Coches tontos.
SKATES: Velocidad doble"

¿te perdiste algún número de Billiken COMPU?

¡Ahora lo podés conseguir con sólo pedírselo a tu kiosquero amigo, que lo encargará especialmente a nuestro distribuidor!
Si tenés mucha, mucha urgencia, comunicate directamente con la editorial los días martes de 14 a 17 horas y pedí con Ejemplares Atrasados.
Tenés que llamar al (011) 4331-4591 al 99, interno 1357.

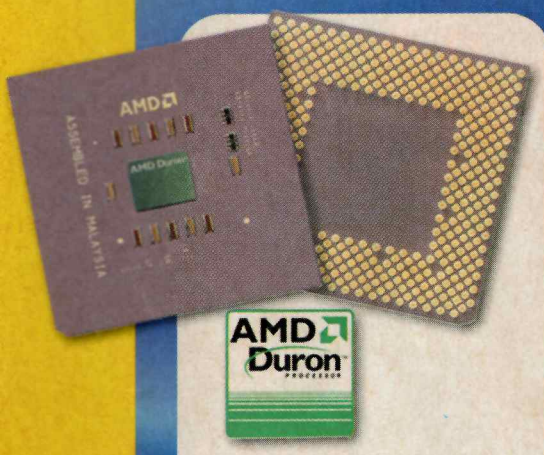
¡Armá tu colección completa!

Muppet en la PLay

★ ¿Se acuerdan de los **Muppet**, los graciosísimos muñecos de la tele? Ahora los personajes de la *troupe* se preparan para un gran desafío, ya que pasarán de la tele y el cine a las pantallas de **PlayStation**. Hay dos títulos en desarrollo dedicados a ellos, ambos diseñados por **Traveller's Tales**. **Muppet Race Manía** es un juego de carreras que,según parece, contará con nada menos que 28 circuitos diferentes. **Muppet Monster Adventure**, por su parte, es una aventura de plataformas en 3D que, aparentemente, contará con un argumento muy elaborado. Ambos títulos aparecerán antes de fin de año. La rana René declaró estar muy emocionado y ansioso.

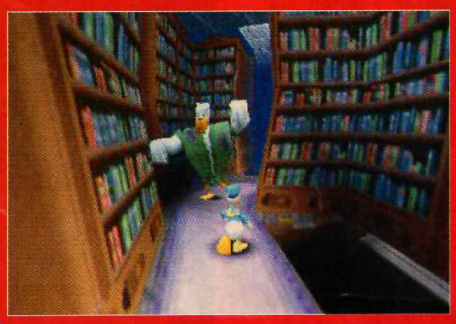
Nuevo chip 3D

★ Se está desarrollando una nueva fórmula 3D para la plataforma PC. Este nuevo chip se llama **Kyro** y utiliza una tecnología llamada **Power VR**, que equipa, por ejemplo a la consola **Dreamcast** y a las máquinas de salón de **Sega**. Este chip gráfico tiene la virtud de "ahorrarse trabajo" descartando cálculos inútiles en los juegos y aplicaciones con gráficos tridimensionales y logra resultados sorprendentes pese a funcionar a menor velocidad y con menos memoria.



Duro de matar

★ ***Advanced Micro Devices***, una firma más conocida como **AMD**, comenzó la producción de un nuevo microprocesador llamado **Duron**, de bajo costo. Se fabrica en versiones de 600, 650 y 700 MHz y está pensado para reemplazar a los "viejos" K6 II y III en computadoras de uso hogareño y competir con el **Celeron** de **Intel**. La gente de **AMD** dice que no sólo es más barato que el producto de la firma rival, sino también que es mucho más potente y veloz. Hace muy poquito que llegó a nuestro país y ya se están vendiendo las primeras máquinas equipadas con él.



Nintendo y Disney x 2

★ **Nintendo** se prepara para lanzar dos títulos para N64 con los personajes de **Disney**. El primero en aparecer será **Donald Duck Quack Attack**, que es un juego de plataformas y cuyo desarrollo está a cargo de **Ubi Soft**. Se lo espera esta primavera. **Rare Software**, (la empresa creadora de **Donkey Kong 64** y **Perfect Dark**), está trabajando en una carrera de kártings al mejor estilo **Nintendo**, que se llamará **Mickey Speedway USA** y contará con todos los personajes de Disney. Se cree que será lanzado próximo a las fiestas de fin de año.

Cosas de dioses

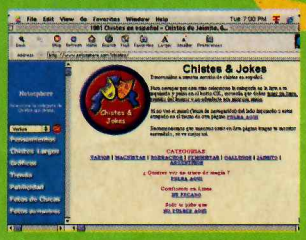
★ A algunos jugadores les encantan los trucos para acceder al "*modo dios*", en el que son invulnerables. **Pantheon** es un título que va mucho más allá: los jugadores son dioses todo el tiempo. Está basado en la mitología griega y combina elementos de estrategia y juego de rol. Lo está diseñando **Frog City**, que espera tenerlo teminado para comienzos de 2001. ¿Quién quiere ser Zeus?

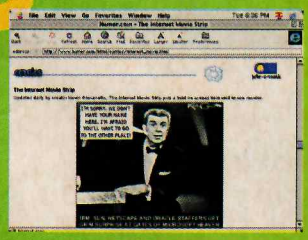
Los gráficos son al estilo Age of Empires.

ON /OFF

ESTA VEZ, DECIDIMOS NAVEGAR A CARCAJADAS Y NOS ENCONTRAMOS CON UN MONTÓN DE IDEAS ORIGINALES. ESTA ES LA SELECCIÓN PARA VOS.

Por María de las Chispas





Quiensehallevadolaba rraespaciadora???

(autor:webmaster@solochistes.com)

¿cual es el colmo de un informatico?

sacar en un examen un 4.98

(autor: seva)

Vndo tclado como sminuevo. Solo falla una ltra

(autor: webmaster@solochistes.com)

Fuente: www.solochistes.com (C) 1998-2000.
Quedan reservados todos los derechos de autor

datos curiosos...

● Un confuso usuario de IBM tenía problemas para imprimir sus documentos. Le comentó al técnico de atención *on line* que su computadora decía "no puedo encontrar la impresora". "Incluso he girado el monitor hacia la impresora pero el computadora sigue sin poder 'ver' la impresora".

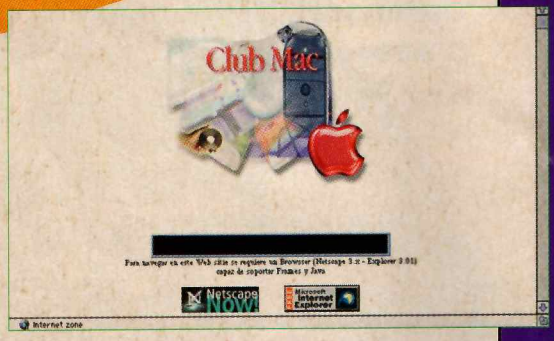
● Otro usuario de IBM tenía problemas instalando el *software* y llamó pidiendo ayuda. "Puse el primer disco en la unidad y todo parecía correcto. Pero cuando me pidió que metiera el segundo disco tuve algunos problemas. Pero ya con el tercero sí que no pude, esa ranura es muy pequeña".

● Entre lo raro que se publica en la Red, podemos encontrar algunas curiosidades como este monitor *fashion*, preparado para las usuarias más coquetas, lleva incorporado hasta un secador de pelo.

http://solochistes.com/chistes/informatica/more2htm - http://netosphere.com/chistes/ - www.MIMUNDO.COM/chistes/index.htm
www.humor.com/ - www.clubplaneta.com/chistes/informatica.htm - www.ciudadfutura.com/sap/chistes/ - www.chistes.com - www.cadadia.com/

SIEMPRE SURGEN DUDAS O CONSULTAS EN INTERNET PODÉS ENCONTRAR SOLUCIÒN. ¡Y EN CASTELLANO!

La vuelta a la Mac en 80 clics



En *www.maccare.com* brindan ayuda a dudas técnicas. En Club Mac, otro tanto.

Si te interesan los programas gratis, buscás los demos nuevos o tenés ganas de conocer a otros *fanas* de las Mac entonces la Web es el sitio ideal.

Hasta no hace mucho, no te quedaba otra que pasar por ***www.latinamerica.apple.com.*** o darte una vueltita por ***www.apple.com.mx*** -el *site* de Apple en México que te podía "salvar"-. Hoy, no te podés perder ***www.macintosh.com.mx*** -también mexicano- que ofrece una serie de *links* con la posibilidad de descargar *shareware*, *freeware* , demostraciones y todo tipo de noticias.

A la criolla

Y crecen las páginas en castellano, muchas de ellas hechas en Argentina. **AldeaMac**, (***www.aldeamac.com.ar***) es una "ciudad" en Internet para *fanas* de las manzanas. Tiene todos los *links* que te puedas imaginar. La colección, que incluye más de 4000 referencias, brinda un montón de opciones para que elijas de acuerdo a tus preferencias.

Una verdadera "casa" en *www.aldeamac.com.ar*, con todo lo imaginable. Muy actualizado sigue el ya tradicional *site* *www.macintosh.com.mx*

Luego, están los clubes de usuarios Macintosh, como **Ciudad Mac** (***www.ciudadmac.com.ar***), la comunidad de usuarios en nuestro país. Te contactan con otros "colegas" y se intercambian ideas y trucos. Córdoba tiene mucho movimiento con su **Club Mac** (***www.clubmac.com.ar***). La idea del sitio es dar servicios, podés plantear dudas o buscar soluciones y encontrar lo último de lo último.

El **Consultorio del Doctor Mac** (***www.cordoba.com.ar/~ferni/default.htm***) es excelente para cuestiones técnicas. Además hay novedades, trucos, lugares de interés y curiosidades. También se publican respuestas a los que consultan, a manera de informes para que otros puedan leerlas. Si te acabás de comprar una Mac o algo te funciona mal, en el mismo *site* te dan todas las pautas para que funcione diez puntos. Otro dato: te ayudan a instalar un *software* nuevo y a hacer que la memoria de tu máquina resulte más amplia de lo que es.

Flavia Tomaello

RATTO/BBDO

chiquititas

lunes a viernes, 18 hs.

Chiquititas volvió a su primer hogar, Rincón de luz. Con nuevas historias, llenas de amor, emoción, magia y aventura. Preparate, vamos a crecer todos juntos. Porque si estamos juntos, está todo bien.

juntos, todo bien.

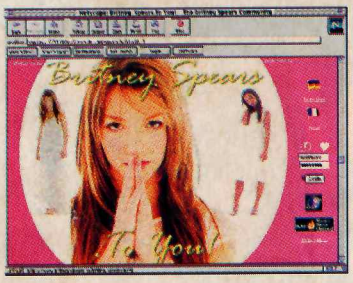
Telefónica
Advance

¡Oops!... Britney una vez más

UNA CHICA CON MUCHO CARISMA, TALENTO Y BELLEZA QUE SABE MUY BIEN LO QUE QUIERE. AQUÍ MÁS DATOS...

En 1998, llegó con ***Baby, one more time*** y sorprendió a todos. Conquistó al público adolescente y se instaló en los primeros puestos de los rankings. Ahora, con ***Oops! ... I did it again***, como su nombre lo indica, lo hizo de vuelta. Sin duda, es la nueva estrella *pop*. Veamos sus comienzos... Britney nació el **2 de diciembre de 1981** en **Kentwood**, Estados Unidos. Desde chica supo que lo suyo era la música. A los 8 años se presentó a una audición para el Club de Mickey de Disney Channel pero, a pesar del talento, era muy chica para ese lugar. Entonces, viajó a Nueva York y se preparó a fondo. Durante tres veranos, estudió danza en Off-Broadway y en una escuela de artes escénicas. Hizo comerciales y participó en la comedia ***Ruthless***. A los 11 años, obtuvo sus orejas de ratón como miembro del Club de Mickey. De regreso a su pueblo natal continuó con la idea de recorrer el mundo con su música: comenzó su carrera como solista: giras, *shows*, notas, presentaciones en programas de TV y radio. Internet no podía quedar afuera de semejante suceso, hay muchos sitios dedicados a ella con novedades, fotos, canciones, *chats* y más. Tenés que hacer es clic y listo. ***Oops***!

Lorena Blázquez



Britney y Justin [Five] se conocieron en el programa de Disney.

www.britney-spears.com
www.britneyspears.org
www.britney-spears.to/site.html
www.britneyzone.com
www.britneyonline.net

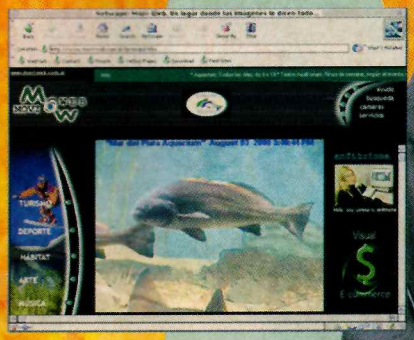
Este visor-teclado es sensible a la presión y se controla con un mini lápiz.

La compu que se lleva puesta

LA CÁMARA SOBRE EL MONITOR ESTÁ BIEN PARA MOSTRAR TU HABITACIÓN, PERO ¿Y SI LA SACÁS A LA CALLE?

Hacer un ***video chat*** desde la calle no es cosa fácil, porque esa cámara no sirve sin estar conectada a una compu. Y aquí entra **Xibernaut**, una **PC** que se lleva en el **cinturón**. Esta maravilla de la microelectrónica fue traída al país por **Moviweb** para estrenar una idea brillante: podés presenciar una conferencia o un espectáculo, **sin estar presente**, porque alguien usando una Xibernaut estará allí, en primera fila, **transmitiendo los datos** hacia Internet.

Micaela Blanco



Además de transmitir desde teatros y salas de conferencias, en el sitio Web de la empresa hay imágenes emitidas en directo desde el acuario de Mar del Plata, una veterinaria especializada en cachorros y sitios turísticos como San Martín de los Andes.

Cámara, monitor, micrófono y auriculares. Todo listo para la transmisión.

Los dos teclados (uno con letras y números, el otro también sirve como visor) se sujetan a los brazos. El procesador está en la cintura y el monitor (¿se podrá llamar monitor?) está delante de la cara, a pocos centímetros. Para ver su imagen hay que mirar con un ojo hacia un espejo curvo.

Agradecemos la colaboración de Gabriel Fandino de Moviweb. Fotos de Juanjo Bruzza.

Telefónica
Advance

Conexión espectacular

LOS FANÁTICOS DEL CHAT Y UN REGALO EXTRA: ACTORES DE CHIQUITITAS

La noticia corrió como un reguero de pólvora: **Camila** y **Felipe**, las estrellas de la tele, ¡participaban de un **chat** con imagen y sonido en el *server* de **Terra**!

Ya faltaba poco y en las oficinas de Terra comenzó a registrarse un aumento en la actividad del servidor de **chat**. Empezaron entonces la transmisión y las preguntas de las y los admiradores: amistades, gustos personales, noviazgos, ideas sobre el futuro. Mientras las consultas y las respuestas se cruzaban de una manera bastante desordenada, las imágenes de Felipe y Camila eran transmitidas hacia la **Web** desde una cámara ubicada sobre el monitor principal. ¡Una tarde de chismes y diversión para todos!

Micaela Blanco

cita en la pantalla

- El servidor de chat de Terra recibió las conexiones de más de 250 personas.
- Entre los que se comunicaron estaba ***euge***, de Uruguay.
- La mayoría de los portales tiene servidor propio de **chat**, como Yahoo!
- El programa más usado para chatear es el MIRC, que es gratuito.

Muchas de las preguntas de las chicas eran para Felipe, querían saber si tiene novia y si se casaría con una argentina. A lo segundo, contestó que sí.

Bendito *sandwich*

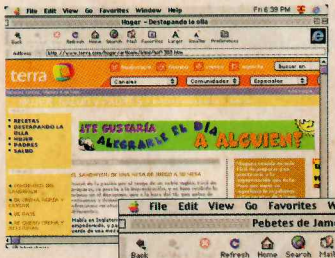
DATA DEL SIGLO XVIII Y AÚN SIGUE RESULTANDO PRÁCTICO Y RICO PARA LOS PALADARES DE HOY. EN INTERNET, SE SIRVEN CON MAYONESA. ¡BUEN PROVECHO!

El *sandwich* ocupa un lugar muy especial en la gastronomía infantil, y como no podía ser de otra manera, los integrantes de la Red se preocuparon por incluir un poco de sus ingredientes, con información, recetas, anécdotas, referencias, fotos y todo tipo de cuestiones que se relacionan con el famoso y apetitoso bocado.

¿Sabías de dónde viene su nombre? Según se ha podido verificar en diversos testimonios históricos, un inglés llamado **John Montagu**, poseedor del noble título de cuarto **Conde de Sandwich**, pidió algo para comer en medio de una mesa de juego en la que estaba absorto –tal como le sucedía habitualmente– y fue en ese preciso momento cuando una de las personas que estaban a cargo de la cocina preparó enseguida una bandeja con varios platitos sirviendo jamón, *roast beef*, queso, tomate y rebanadas de pan. A la vista del conde todo fue tan atractivo y funcional que de forma casi automática, sin dejar de mirar las cartas en la mesa de paño verde, comenzó a preparar lo que hoy conocemos por *sandwich*. A partir de ese día, la gente empezó a seguir su ejemplo y poco a poco este bocadillo se fue extendiendo por los diferentes condados. El célebre Montagú incluso lo incluyó en su propio testamento, como orgulloso creador del tan aceptado emparedado. dejándolo como legado especial para su reino.

Actualmente, la peparación de los *sandwiches* puede hacerse de las más diversas maneras, con fiambres, hortalizas, patés, huevo, salsas, carne, pescado o pollo, y claro, como vos sabés, es posible comerlos fríos o calientes. El *sandwich* es sin lugar a dudas, una comida portátil que hasta se puede llevar de excursión. Visitá en la Red sus múltiples páginas.

Patricia Delmar



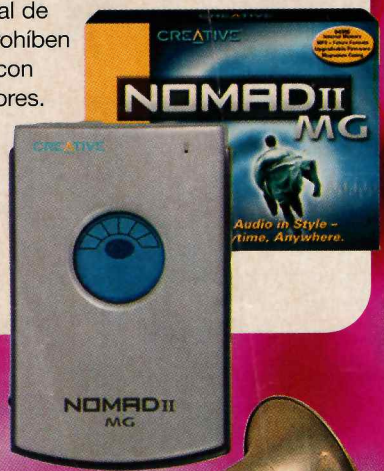
www.web-play.com/Sandwiches.htm ● www.ciudadfutura.com/recetas/diccionario.htm ● www.tresa.es/tre/spain/salsas.htm ● www.woodysdinner.es/centro.html ● www.um.es/comedor/precafet.htm ● www.elmundo.es/2000/02/21/madrid/21NO109.html ● www.terra.com/hogar/articulo/htm/hof1383.htm ● www.tresa.es/tre/spain/Sandwich.htm

Música en la Red

REPRODUCTORES, ARCHIVOS COMPRIMIDOS, ROBOTS BUSCADORES: AQUÍ ESTÁN LOS DATOS.

Por fin llegaron los herederos del walkman

● La música grabada en sistema MP3 se puede grabar en aparatos portátiles con auriculares. Algunos de ellos tienen **tarjetas de memoria** y la mayoría se conectan a la compu, que es la que "baja" los temas desde la Internet. Para obtener música se usan **programas buscadores** que trabajan como robots, revisando las computadoras conectadas a la red. Como en la mayoría de los casos los músicos no reciben dinero de las personas que copian las canciones, en todo el mundo hay una gran discusión acerca de si es correcto o no hacer esas copias. Es algo parecido a lo que indican los carteles que, a la entrada de un recital de rock, prohíben entrar con grabadores.



La compu es tu equipo de audio

● El lenguaje de la Internet está plagado de siglas, y una entre todas se puso de moda en este año: **MP3**. Te encontrás todos los días con frases como "tengo un MP3 de los Hanson con los últimos temas..." o "¿con qué programa escucho este MP3?". Así que es mejor que repasemos el tema. MP3 es una forma cómoda de decir "Compresión de sonido según la norma MPEG 2, capa 3". Seguro, es más fácil decir "MP3". ¿Y qué significa? Vamos por partes. Desde hace muchos años, las PC graban sonido en sistema WAV. Pero veinte segundos de audio pueden ocupar más de un "mega". Se trabajó entonces en sistemas para comprimir esos archivos, tratando de mantener la calidad. Entre tantos intentos, se inventó el sistema MP3. Y luego se diseñaron programas que ejecutan esos archivos y los entregan a la placa de sonido. Dos de ellos tienen versiones de prueba: son **Winamp** y **Real Audio**. Se pueden bajar de Internet (buscalos con el Yahoo!, por ejemplo) y se instalan en pocos minutos.

SI SOS DE LOS QUE QUIEREN TOCAR LA GUITARRA TODO EL DÍA, SENTATE UNOS MINUTOS, ENCENDÉ LA COMPU Y TOMÁ NOTA.

¡Atención guitarristas!

No sólo de teclados vive el *Midi Man*... así que atiendan a este maravilloso dato: los teclados no son lo único que se puede conectar a una compu. Aunque un poco menos popular y conocida, la posibilidad de utilizar **la guitarra** como controlador para tu PC es una de las opciones existentes, y puede ser muy útil en el caso de que éste sea tu instrumento. Si bien la mayoría de los usuarios recurre al famoso "teclado", es bueno que sepas que contás con esta variante, y que podés ponerla al servicio de tu *hardware* y *software*.

La guitarra midi

No se trata de magia. La ***guitarra midi***, como su nombre indica, está fabricada o adaptada especialmente para transmitir, como un teclado, información en código **MIDI** hasta tu PC. Es decir que vos podés tocar, como lo hacés siempre, desde tu **viola**, y la máquina "descifrará" y codificará esa información en formato **.mid**

Además se aumentan las posibilidades de tu instrumento, ya que vas a poder modificar y/o cambiar los sonidos que tenés guardados en tu PC, eligiendo desde una "bata" hasta una orquesta de violines, igual que con el teclado MIDI.

Silvia Erlich

Lo que hay que saber

● Existen *guitarras midi* ya preparadas desde su fabricación para tal fin. En este caso traen una especie de interfase conectada en el puente o en su interior, y desde allí se vinculan a otro accesorio, la "pedalera", que es la que en realidad permite una variedad y versatilidad de instrumentos para que vos puedas ir utilizándolos.

Hay una gran variedad de marcas y modelos de guitarras y pedaleras, y también es posible adaptar tu vieja guitarra para transformarla en MIDI. En este caso conviene asesorarte bien antes de hacerlo, acerca de precios y posibilidades.

Roland

La pedalera GR 33 de Roland es muy completa y una de las más usadas . Tiene un amplio banco de sonidos, selectores de canal MIDI, panel LCD y un pedal de volumen incluido.

Interfase

Cuenta con un selector que te permite tres posibilidades: la guitarra con su sonido natural, el ***Synt*** con el sonido elegido, y un ***Mix***, con las dos anteriores juntas, un recurso muy usado por los violeros "pro".

¿Qué es...

...una pedalera?

es el dispositivo que procesa el sonido de la guitarra. Lleva este nombre porque el guitarrista, en el momento de ejecutar, la instala en el piso y la controla con los pies.

...el banco de sonidos?

Es un "depósito" de archivos con sonidos, del que podés elegir timbres de una gran gama de instrumentos tradicionales, acústicos y eléctricos, o sonidos sintetizados.

...la interfase?

En este caso, este aparato también llamado ***pickup*** , toma el sonido acústico de las cuerdas (como un micrófono) y lo transforma en señales MIDI, para luego procesarlas *a piaccere*.

Midiguitarras

La mayoría de estas guitarras están armadas sobre el cuerpo de instrumentos convencionales, a los que se agregan los sistemas MIDI y sus controles.

Telefónica
Advance

Mucho más que un museo

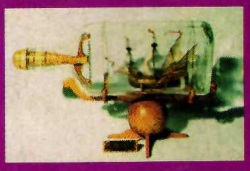
LOS *MUSEOS DE LO INUSUAL* QUE ESTÁN EN *WWW.UNUSUALMUSEUMS.ORG* MUESTRAN A 128 COLECCIONISTAS ORGULLOSOS DE EXHIBIR SUS TESOROS. AQUÍ HAY CUATRO *MUY* SORPRENDENTES

desayuno interminable

¿Alguien puede coleccionar ***tostadoras eléctricas***? Seguro. ¿**Centenares** de tostadoras? Sí. **Eric Norcross** lo hizo. En su casa de **Virginia (EE UU)** exhibe el ***Toaster Museum***, y mantiene las páginas Web del ***Cibermuseo de la Tostadora***, donde hay fotos de máquinas giratorias de 1928 y otras con retratos de personajes conocidos. Además, encontró una fábrica de tostadoras que las prueba con pan, *una por una*. Sorprendete en *www.toaster.org*

¡Un sello para tostadas! Lo apretás contra el pan, tostás y muestra su mensaje optimista.

marineros sin mar



Los ***barcos encerrados en botellas*** nos llevan a personas con gran paciencia y excelente vista. Así lo demuestra **Artem Popov**, que hasta da lecciones de cómo armarlos. Lo más curioso: un **barco de vidrio** dentro de una botella. Lo novedoso: la botella con un **avión de combate** dentro. ¿Dónde está? En **Rusia**, en ***www.shipbottle.ru***.

australia tiene de todo

La sorpresa mayor: **Graham Barker** vive en **Australia** y se aburre bastante. Tanto que se dedicó a guardar ***pelusa*** ¡de su ombligo! dentro de frascos, los fotografió y los mostró a través de la Web, en ***www.feargod.net/fluff.html***. No estamos muy seguros de que lo que muestra en las fotos sea auténtico, pero la idea es ***muy*** original, ¿verdad?

fanático del fast food

Todos lo sabemos: pedís determinado menú (por lo general, hamburguesas) y te entregan algunos ***muñecos*** de regalo. Pero **Tomo Hamada**, un estudiante de la Universidad de **Michigan (EE UU)** tiene pasión por ellos. En tres años juntó más de 2400. Y como viaja bastante, tiene hasta el *set* de 4 muñecos "Año del Búfalo de Agua" regalado en Singapur en 1999. Divertite en ***www.members.dencity.com/happymeal***

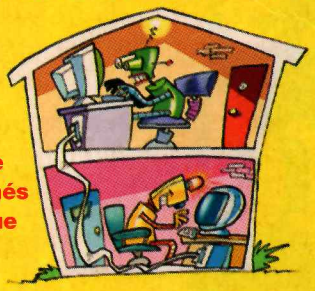
DICCIO-ENTER

NO PODÉS DESCONOCER ESTOS SIGNIFICADOS

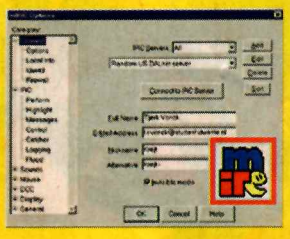
internet

Trojan horse: Significa caballo de Troya y designa a los programas dañinos que se "disfrazan" como aplicaciones útiles como el peligroso "FIX2000", que afirmaba reparar los problemas del año 2000 ...y dejó sin disco rígido a los que lo usaron.

Firewall: Es un sistema que impide que alguien ingrese a una red ajena, identificando al intruso y bloqueando los accesos a la red, que en una computadora se llaman ***ports***. Puede ser un aparato o un programa. Su nombre en inglés significa "tabique antiflama", recordando las paredes de material incombustible que separan sectores peligrosos en barcos y edificios.



Intranet: Es una red de computadoras que casi siempre está dentro de un edificio y usa los lenguajes de comunicación de la Internet. Se la emplea para compartir información, que se lee por medio de los mismos navegadores que tenés en la compu de tu casa. La diferencia está en que solo pueden ingresar los usuarios autorizados.



Chat: Quiere decir charla en inglés, y es uno de los servicios de Internet más usados (los otros son el correo electrónico y las páginas WWW). Es una comunicación en tiempo real entre dos usuarios por medio de sus compus, que tipean texto en sus teclados y ven la respuesta en sus monitores. También pueden enviar archivos adosados, como en el e-mail.

cybershopping

ÚLTIMAS NOVEDADES DEL MERCADO

SÚPER TODO EN UNO

Parece una fotocopiadora, pero es un escáner. Aunque también imprime, y en colores. Se trata de un equipo "todo en uno" de **Hewlett Packard**, el **OfficeJet G55**, que es capaz de escanear un original y pasarlo a un *email* que tengas abierto en el escritorio de la PC, gracias a su *software* especial, que también arma imágenes en mosaicos.

ÓPTIMA PARA EL COLE

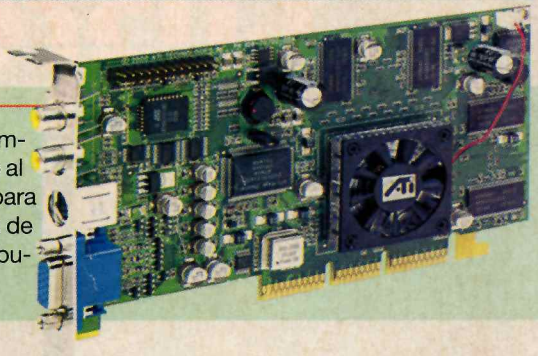
Resulta una ayudante ideal para los trabajos de la escuela, según dicen los fabricantes. Es la impresora **Stylus Color 480** de **Epson**, y con su pequeño tamaño y alta calidad de impresión parece haberse ganado el puesto. Posee sistema de entintado con dos cartuchos (tinta negra y en colores) y una característica curiosa: no tiene botones de control. Se maneja desde la compu, usando un programa especial.

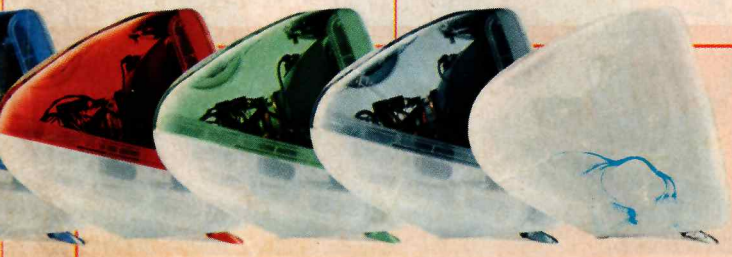
MÁS SIMPLE Y MÁS CÓMODA

Con el reproductor de CD en un cajoncito rebatible, la placa principal y el procesador detrás del monitor, esta PC parece preparada para alguna misión imposible. Pero la **Net Vista Serie X** es parte de un grupo de máquinas de **IBM** diseñadas para los trabajos más exigentes de una casa o una oficina dejando mucho espacio libre en la mesa y sin fallar.

DIBUJOS A ALTA VELOCIDAD

Los fabricantes de placas de video luchan por estar siempre delante de sus competidores. Es el caso de **ATI**, que al presentar su placa **Radeon** afirmó que estaba hecha para el futuro, porque al diseñarla se usaron especificaciones de **DirectX 8** (que todavía no se entregó al público) para dibujar casi 30 millones de polígonos por segundo.





ATENCIÓN: iMAC ATACA OTRA VEZ

Apple presentó su nueva línea de **iMac**, más baratas, más rápidas y con nuevos colores. Y aquí no terminan las novedades: estas estéticas máquinas también se entregan con un nuevo *mouse* óptico que no necesita *mousepad* y con un teclado profesional.

correo ¡LLEGÓ EL CARTERO!

New | Reply | Reply All | Forward | Add Contact | Delete | Contacts | Find | Send & Receive | Preferences

LLEGA LA PRIMAVERA Y CON ELLA, TE DAN GANAS DE HACER AMIGOS NUEVOS. SI QUERÉS, ACÁ TENÉS ALGUNAS DIRECCIONES PARA EMPEZAR A ESCRIBIR.

Amigos de Billiken: ¡Hola! Soy Luján y les escribo para decirles que la revista está rebuena. Aprovecho esta oportunidad para dejarles mi dirección a chicos y chicas de todas las edades. Un beso. Los que quieran pueden escribirme a: ***Lujan_00@latinmail.com***.

Hola amigos de **Billiken Compu**: Soy **Lucas Yamil Guzmán** y tengo 14 años. Les escribo porque me gustaría que otros chicos me mandaran cartas. Mi dirección es Calle 17 entre 16 y 18, General Pinedo (3732), provincia del Chaco. Me encanta la revista y siempre me la compro. ¡Chau!

**¡Hola!
¿Cómo están?
Me llamo María Florencia, tengo 8 años y vivo en el barrio de Palermo, Buenos Aires.
Quisiera que publiquen mi dirección para conocer amigos y amigas nuevas.
Tomen nota: *florgrosso@hotmail.com*
La revi está muy buena y me encantan los juegos.
¡Sigan así! Les mando un beso enorme.**

¡Hola! Me llamo **Federico**, tengo 10 años y vivo en Capital Federal. Esta es la primera vez que compré Billiken Compu y me encantó. Me gustaría que publicaran mi dirección para que me escriban chicos y chicas y así tener nuevos amigos. Prometo contestar todas las cartas. Mi dirección es: *figrosso@hotmail.com*. Un abrazo a todos y espero la salida del próximo número.

Hola amigos: Me llamo **Juan Pablo Pinazo**, soy de un pueblo que se llama Choele Choel en la provincia de Río Negro. Siempre fui seguidor de **Billiken** desde chico. Ahora tengo 19 años y como hace poco tiempo me compraron la PC, comencé a comprar **Billiken Compu**. Está muy buena. Les dejo mis saludos.

¡Hola revista! Soy **Martín** y quería decirles que ustedes son unos genios. Siempre compro Billiken y desde que salió, Billiken Compu, no me la pierdo. ¡Ah!, mi abuela también es una seguidora de ustedes. Nunca la voy a dejar de comprar. Hasta pronto.

Hola
Billiken Compu:
Mi nombre es **María**
y les quiero dejar
una sugerencia. Me gustaría
que en su página de Internet
agreguen un chat, así podemos
comunicarnos con más
amigos. Sería rebueno.
¡Un beso grande! Chau.

Pedile permiso a tus padres para dar a conocer tu *e-mail* o dirección postal, así la publicaremos con tu carta para conectarte con nuevos amigos.

Además de nuestras direcciones de e-mail, que están abajo, podés escribirnos a: Azopardo 565, (1307), Capital.

117 message(s), 117 displayed

En octubre, súper fiesta

Preparen los bombos y platillos, porque la próxima edición de Billiken Compu va a ser muy, pero muy especial. ¡Cumplimos un año! Así que la alegría que esto supone la queremos compartir con todos ustedes. La cita es el lunes 2. Estén atentos y vayan reservando un ejemplar, porque se va a agotar enseguida. Y además, el CD de regalo será impresionante... ¡Nos vemos!

Esperamos tus comentarios, consultas, trucos y pedidos en nuestras dos direcciones de correo electrónico: para juegos y trucos, suplegames@atlantida.com.ar y para todo lo demás, billikencompu@atlantida.com.ar ¡y seguimos conectados!

correo ¡LLEGÓ EL CARTERO!

New | Reply | Reply All | Forward | Add Contact | Delete | Contacts | Find | Send & Receive | Preferences

LLEGA LA PRIMAVERA Y CON ELLA, TE DAN GANAS DE HACER AMIGOS NUEVOS. SI QUERÉS, ACÁ TENÉS ALGUNAS DIRECCIONES PARA EMPEZAR A ESCRIBIR.

Amigos de Billiken: ¡Hola! Soy Luján y les escribo para decirles que la revista está rebuena. Aprovecho esta oportunidad para dejarles mi dirección a chicos y chicas de todas las edades. Un beso. Los que quieran pueden escribirme a: ***Lujan_00@latinmail.com***.

Hola amigos de **Billiken Compu**: Soy **Lucas Yamil Guzmán** y tengo 14 años. Les escribo porque me gustaría que otros chicos me mandaran cartas. Mi dirección es Calle 17 entre 16 y 18, General Pinedo (3732), provincia del Chaco. Me encanta la revista y siempre me la compro. ¡Chau!

**¡Hola!
¿Cómo están?
Me llamo María Florencia, tengo 8 años y vivo en el barrio de Palermo, Buenos Aires.
Quisiera que publiquen mi dirección para conocer amigos y amigas nuevas.
Tomen nota: *florgrosso@hotmail.com*
La revi está muy buena y me encantan los juegos.
¡Sigan así! Les mando un beso enorme.**

¡Hola! Me llamo **Federico**, tengo 10 años y vivo en Capital Federal. Esta es la primera vez que compré Billiken Compu y me encantó. Me gustaría que publicaran mi dirección para que me escriban chicos y chicas y así tener nuevos amigos. Prometo contestar todas las cartas. Mi dirección es: *figrosso@hotmail.com*. Un abrazo a todos y espero la salida del próximo número.

Hola amigos: Me llamo **Juan Pablo Pinazo**, soy de un pueblo que se llama Choele Choel en la provincia de Río Negro. Siempre fui seguidor de **Billiken** desde chico. Ahora tengo 19 años y como hace poco tiempo me compraron la PC, comencé a comprar **Billiken Compu**. Está muy buena. Les dejo mis saludos.

¡Hola revista! Soy **Martín** y quería decirles que ustedes son unos genios. Siempre compro Billiken y desde que salió, Billiken Compu, no me la pierdo. ¡Ah!, mi abuela también es una seguidora de ustedes. Nunca la voy a dejar de comprar. Hasta pronto.

Hola
Billiken Compu:
Mi nombre es **María**
y les quiero dejar
una sugerencia. Me gustaría
que en su página de Internet
agreguen un chat, así podemos
comunicarnos con más
amigos. Sería rebueno.
¡Un beso grande! Chau.

Pedile permiso a tus padres para dar a conocer tu *e-mail* o dirección postal, así la publicaremos con tu carta para conectarte con nuevos amigos.

Además de nuestras direcciones de e-mail, que están abajo, podés escribirnos a: Azopardo 565, (1307), Capital.

117 message(s), 117 displayed

En octubre, súper fiesta

Preparen los bombos y platillos, porque la próxima edición de Billiken Compu va a ser muy, pero muy especial. ¡Cumplimos un año! Así que la alegría que esto supone la queremos compartir con todos ustedes. La cita es el lunes 2. Estén atentos y vayan reservando un ejemplar, porque se va a agotar enseguida. Y además, el CD de regalo será impresionante... ¡Nos vemos!

Esperamos tus comentarios, consultas, trucos y pedidos en nuestras dos direcciones de correo electrónico: para juegos y trucos, suplegames@atlantida.com.ar y para todo lo demás, billikencompu@atlantida.com.ar ¡y seguimos conectados!